

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN	ii
SURAT KETERANGAN PERSETUJUAN PUBLIKASI.....	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR SIMBOL	xii
DAFTAR SINGKATAN.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Maksud dan Tujuan	2
1.3 Rumusan Masalah	2
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metode Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Penelitian Terdahulu	5
2.2 Teori Pendukung.....	7
2.2.1 Tunarungu	7
2.2.2 Bahasa Isyarat	7
2.2.3 <i>Augmented Reality</i>	9
2.2.4 Unity.....	11
2.2.5 EasyAR	12
2.2.6 Blender	12

2.2.7	Google Speech API.....	13
2.2.8	UML.....	13
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....		15
3.1	Analisis Sistem.....	15
3.1.1	Analisis Masalah.....	15
3.1.2	Analisis Teknologi Yang Digunakan.....	16
3.1.3	Analisis Platform Yang Digunakan.....	16
3.1.4	Analisis Metode Yang Digunakan.....	17
3.1.5	Analisis Kebutuhan Non Fungsional.....	17
3.1.6	Analisis Kebutuhan Fungsional.....	18
3.2	Perancangan Sistem.....	19
3.2.1	Pemodelan Sistem.....	19
3.2.2	Perancangan Struktur Menu.....	34
3.2.3	Perancangan Antarmuka.....	34
3.2.4	Perancangan Prosedural.....	37
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....		40
4.1	Implementasi.....	40
4.1.1	Implementasi Perangkat Keras.....	40
4.1.2	Implementasi Perangkat Lunak.....	40
4.1.3	Implementasi Metode Augmented Reality.....	41
4.1.4	Implementasi Pengenalan Suara Google Speech.....	43
4.1.5	Implementasi Antarmuka Aplikasi.....	44
4.2	Pengujian Sistem dan Analisa.....	52
4.2.1	Pengujian Antarmuka.....	52
4.2.2	Pengujian Animasi Panel Kamus.....	57
4.2.3	Pengujian Pengenalan Suara dan Animasi.....	66
4.2.4	Pengujian Beban Aplikasi.....	73
4.2.5	Pengujian Akurasi Pengenalan Suara.....	74
4.2.6	Analisis Pengujian Sistem.....	75
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		76
5.1	Kesimpulan.....	76

5.2	Saran.....	76
	DAFTAR PUSTAKA.....	77