

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil implementasi dan pengujian sistem pada aplikasi pembelajaran Bahasa Isyarat menggunakan *Augmented Reality* dengan metode *markerless*, kesimpulan yang didapat adalah sebagai berikut:

- 1) Berdasarkan pengujian pada tabel 4.3, yang menguji seluruh antarmuka pada aplikasi semuanya berhasil 100%.
- 2) Berdasarkan pengujian pada tabel 4.4, yang menguji *input* berupa penekanan tombol A- Z semuanya berhasil 100%.
- 3) Dari 8 kata yang diuji, dimana masing-masing kata diujikan sebanyak 10 kali, diperoleh tingkat keberhasilan sebesar 77.5%.
- 4) Berdasarkan pengujian beban aplikasi, dianjurkan untuk menjalankan aplikasi dengan spesifikasi minimum sebagai berikut: processor 2.0 GHz, RAM 3GB, dan kapasitas penyimpanan 32 GB.

#### **5.2 Saran**

Berdasarkan metode dan aplikasi yang telah dibangun, penulis memberikan saran untuk meningkatkan kualitas dari pada aplikasi ini sebagai berikut:

- 1) Memperbanyak daftar kata dalam bahasa isyarat yang dikenali dengan bahasa Indonesia.
- 2) Melakukan pengumpulan data melalui kuesioner atau wawancara kepada pengguna aplikasi.