

DAFTAR ISI

	Halaman
PERNYATAAN KEASLIAN	iii
LEMBAR PENGESAHAN PEMBIMBING	iv
LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
MOTTO	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI	xii
DAFTAR TABEL	xviii
DAFTAR GAMBAR	xxi
DAFTAR SIMBOL	xxiii
DAFTAR LAMPIRAN	xxix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian	4
1.4.1 Maksud Penelitian	4
1.4.2 Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Objek dan Metode Penelitian.....	4
1.5.1 Unit Analisis.....	4
1.5.2 Populasi dan Sampel	5
1.5.2.1 Populasi	5
1.5.2.2 Sampel	5
1.5.3 Objek Penelitian	6
1.5.4 Desain Penelitian.....	6
1.5.5 Jenis Penelitian.....	6
1.5.6 Jenis data	7
1.5.7 Jenis Desain Penelitian.....	8
1.5.8 Metode Penelitian.....	9

	Halaman
1.5.9 Teknik Pengumpulan Data.....	10
1.6 Rekayasa Perangkat Lunak	11
1.6.1 Metodologi Pengembangan Sistem	11
1.6.2 Model Pengembangan Sistem	12
1.7 Kegunaan Penelitian	13
1.8 Lokasi dan Waktu Penelitian	14
1.8.1 Lokasi Penelitian.....	14
1.8.2 Waktu Penelitian	14
1.9 Sistematika Penulisan	15
BAB II LANDASAN TEORI	17
2.1 Perancangan Sistem Informasi Akuntansi	17
2.1.1 Perancangan	17
2.1.2 Sistem.....	17
2.1.3 Informasi	18
2.1.4 Sistem Informasi	19
2.1.5 Akuntansi	19
2.1.6 Metode Pencatatan Akuntansi.....	20
2.1.7 Proses Akuntansi	21
2.1.8 SAK EMKM (Entitas Mikro Kecil dan Menengah)	22
2.1.9 Siklus Akuntansi	22
2.1.9.1 Jurnal Umum	23
2.1.9.2 Buku Besar (<i>Ledger</i>)	24
2.1.9.3 Neraca Saldo.....	27
2.1.9.4 Laporan Laba Rugi.....	28
2.1.10 Sistem Akuntansi	30
2.1.11 Sistem Informasi Akuntansi.....	30
2.1.12 Pendapatan	31
2.1.12.1 Definisi Pendapatan.....	31
2.1.12.2 Metode Pengakuan Pendapatan.....	32
2.1.13 UMKM	34
2.1.14 Standar Akuntansi Keuangan.....	35

	Halaman
2.1.15 Penjualan.....	36
2.1.16 Sistem Informasi Akuntansi Penjualan.....	37
2.1.17 Fungsi yang terkait.....	38
2.1.18 Dokumen yang digunakan	39
2.2 Bentuk, Jenis dan Bidang Perusahaan/Instansi.....	39
2.2.1 Bentuk Perusahaan	39
2.2.2 Jenis Perusahaan.....	39
2.2.3 Bidang Perusahaan	40
2.3 Alat Pembangunan Sistem	41
2.3.1 Diagram Konteks.....	41
2.3.2 Diagram Arus Data (<i>Data Flow Diagram/DFD</i>)	41
2.3.3 Kamus Data	42
2.3.4 Bagan Alir (<i>Flowchart</i>)	43
2.3.5 Normalisasi.....	44
2.3.6 Diagram Relasi Entitas (<i>Entity Relationship Diagram/ERD</i>).45	45
2.3.7 Derajat Relasi (<i>Relationship Degree</i>)	45
2.3.8 Kardinalitas Relasi	46
2.3.9 <i>Enterprise System</i>	46
2.3.10 <i>Use Case Diagram</i>	47
2.3.11 <i>Activity Diagram</i>	47
2.3.13 <i>Class Diagram</i>	48
2.4 Perangkat Lunak (<i>Software</i>)	48
2.4.1 <i>Software</i> Sistem Operasi.....	49
2.4.2 <i>Interpreter Software</i>	49
2.4.3 <i>Compiler Software</i>	50
2.4.4 <i>Software</i> Aplikasi	50
2.4.5 Perangkat Lunak Pendukung.....	51
2.4.5.1 PHP.....	51
2.4.5.2 PostgreSQL	52
BAB III ANALISIS SISTEM YANG BERJALAN	53
3.1 Sejarah Singkat Perusahaan	53

	Halaman
3.2 Visi dan Misi Perusahaan	53
3.1.1 Visi Perusahaan	53
3.1.2 Misi Perusahaan	54
3.3 Struktur Organisasi	54
3.4 Deskripsi Jabatan Toko Utara Game's	54
3.5 Kebijakan Perusahaan.....	55
3.6 Kebijakan Akuntansi yang Berjalan	56
3.7 Fungsi yang Terkait	57
3.8 Catatan yang di Digunakan.....	57
3.9 Formulir / Dokumen yang Digunakan	57
3.10 Sistem yang Berjalan	58
3.10.1 Diagram Konteks Yang Berjalan	58
3.10.2 <i>Data Flow Diagram</i> Yang Berjalan.....	58
3.10.2.1 <i>Data Flow Diagram</i> Yang Berjalan Level 0	58
3.10.2.2 <i>Data Flow Diagram</i> Level 1 Proses 1	60
3.10.2.3 <i>Data Flow Diagram</i> Level 1 Proses 2.....	61
3.10.2.4 <i>Data Flow Diagram</i> Level 1 Proses 3.....	63
3.10.3 Kamus Data Berjalan	64
3.10.4 Bagan Alir Sistem Yang Berjalan.....	67
3.11 Kelemahan Sistem Yang berjalan.....	72
BAB IV PERANCANGAN SISTEM INFORMASI AKUNTANSI PENJUALAN DENGAN STANDAR AKUNTANSI EMKM PADA TOKO UTARA GAME'S BERBASIS WEBSITE DAN BERORIENTASI OBJEK	73
4.1 Sistem Informasi Akuntansi yang Diusulkan	73
4.1.1 Kebijakan Sistem Informasi Akuntansi Penjualan yang Diisulkan.....	73
4.1.2 Deskripsi Jabatan Terkait yang Diisulkan.....	73
4.1.3 Catatan yang diisukan	74
4.1.4 <i>Listing</i> Akun dan Nama Akun yang Diisukan	74
4.2 Perancangan Model Sistem yang Diusulkan	75

	Halaman
4.2.1 Model <i>Enterprise System</i> Yang Diusulkan	76
4.2.2 Diagram <i>Use Case</i> yang Diusulkan	77
4.2.3 Diagram <i>Activity</i> yang Diusulkan	81
4.2.4 Perancangan Basis Data	84
4.2.4.1 Perancangan Struktur Tabel.....	84
4.3 Perancangan Struktur Menu Program.....	86
4.3.1 Perancangan Struktur Menu Program Utama.....	86
4.3.2 Struktur Menu Program Pemasaran&Penjualan	88
4.3.3 Struktur Menu Program Bendahara.....	89
4.3.4 Struktur Menu Program Admin.....	89
4.3.5 Struktur Menu Program Owner.....	91
4.4 Perancangan Antar Muka	91
4.4.1 Perancangan Antar Muka <i>Login</i>	91
4.4.2 Perancangan Antar Muka Pemasaran&Penjualan.....	92
4.4.3 Perancangan Antar Muka Bendahara	93
4.4.4 Perancangan Antar Muka Owner	94
4.4.5 Perancangan Antar Muka Jurnal Umum	95
4.4.6 Perancangan Antar Muka Buku Besar Umum	95
4.4.7 Perancangan Antar Muka Neraca Saldo.....	96
4.5 Tampilan dan <i>Listing</i> Pogram.....	97
4.5.1 Tampilan <i>Login</i>	97
4.5.2 Tampilan <i>Dashboard</i>	99
4.5.3 Tampilan Katalog Produk	112
4.5.4 Detail Barang	115
4.5.5 Keranjang Belanja	120
4.6 Kelebihan dan Kelemahan Sistem yang Diusulkan	146
4.6.1 Kelebihan Sistem yang Diusulkan	146
4.6.2 Kelemahan Sistem yang Diusulkan.....	146
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	147
5.1 Kesimpulan	147
5.2 Saran	147

Halaman

DAFTAR PUSTAKA.....	148
LAMPIRAN – LAMPIRAN.....	159
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	172