

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
PERNYATAAN.....	iii
ABSTRAK	iv
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Rumusan Masalah	5
I.3 Tujuan Penelitian	5
I.4 Ruang Lingkup Penelitian.....	5
I.5 Hipotesis	6
I.6 Manfaat Penelitian	6
I.7 Jadwal Rencana Penelitian.....	7
I.8 Sistematika Penulisan	8
BAB II STUDI PUSTAKA	10
II.1 Manajemen Proyek.....	10
II.2 Proyek Konstruksi.....	10
II.2.1 Metode Pelaksanaan Kontruksi	11
II.2.2 Produktivitas.....	11
II.2.3 Hirarki Proses Konstruksi.....	13
II.3 Manajemen Konstruksi	15
II.3.1 <i>Project Life Cycle</i> (PLC).....	17

II.3.2	<i>Project Delivery Methods (PDM)</i>	19
II.3.3	<i>Stakeholder</i>	20
II.4	Teknologi Konstruksi	21
II.4.1	Digitalisasi Konstruksi	25
II.4.2	Otomatisasi Konstruksi	26
II.4.3	Klasifikasi Teknologi Konstruksi 4.0	26
II.5	Kesiapan Penerapan Teknologi Konstruksi di Indonesia	31
II.5.1	Hambatan Penerapan Teknologi Konstruksi	31
II.5.2	<i>Critical Success Factor</i> Penggunaan Teknologi Konstruksi	35
II.6	Lingkup Tinjau Penelitian	45
II.7	Kerangka Berpikir Penelitian	47
	BAB III METODOLOGI PENELITIAN	48
III.1	Jenis dan Sifat Penelitian	48
III.2	Diagram Alir	48
III.3	Persiapan	50
III.4	Pengumpulan Data	50
III.4.1	Data Primer	50
III.4.2	Data Sekunder	51
III.5	Analisis dan Pengolahan Data	51
III.5.1	Evaluasi Kesiapan Teknologi Konstruksi 4.0	51
III.5.2	Evaluasi Produktivitas Teknologi Konstruksi 4.0	52
III.3.1	Evaluasi Kesiapan dan Produktivitas	52
	BAB IV ANALISIS DAN PEMBAHASAN	53
IV.1	Data Umum Tinjauan	53
IV.2	Analisis Kesiapan Penggunaan Teknologi Konstruksi 4.0	54
IV.3	Analisis Produktivitas Penggunaan Teknologi Konstruksi 4.0	58

IV.3.1 Analisis Secara Terpisah	61
IV.3.1.1 <i>Building Information Modeling</i> (BIM)	61
IV.3.1.2 <i>VIRTUAL REALITY</i> (VR)	66
IV.3.1.3 <i>DRONE</i>	68
IV.3.2 Analisis Secara Terintegrasi.....	71
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	76
V.1 Kesimpulan	76
V.2 Saran.....	77
DAFTAR PUSTAKA.....	xiii
LAMPIRAN.....	xviii