

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR SIMBOL	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xix
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	2
1.3 Maksud dan Tujuan	3
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Metodologi Penelitian	4
1.5.1 Metode Pengumpulan Data	4
1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	9
2.1 Radio	9
2.2 Aplikasi <i>Mobile</i>	9
2.3 Android	10
2.3.1 Pengertian Android	11
2.3.2 Arsitektur Android	16
2.4 JAVA	17

2.4.1	Sejarah Perkembangan Java.....	18
2.5	Android Studio.....	20
2.6	Pemrograman Berorientasi Objek.....	22
2.7	<i>Unified Modelling Language (UML)</i>	23
2.7.1	Use Case Diagram.....	24
2.7.2	Class Diagram.....	25
2.7.3	Activity Diagram	27
2.7.4	Sequence Diagram	28
2.8	Internet	29
2.9	JSON (<i>Javascript Object Notation</i>).....	30
2.10	<i>Application Programming Interface (API)</i>	33
2.10.1	<i>Shoutcast API</i>	34
2.10.2	<i>Spotify API</i>	35
2.11	Metode Pengujian Sistem	36
2.11.1	Pengujian <i>Black Box</i>	36
2.11.2	Pengujian Beta	37
2.12	Pengujian Skala Likert (Kuesioner).....	37
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN		39
3.1	Analisis Sistem.....	39
3.1.4.	Analisis Masalah.....	39
3.1.5.	Analisis Sistem Yang Berjalan	40
3.1.6.	Analisis Sistem Yang Akan Dibangun	41
3.1.7.	Analisis Aplikasi Sejenis	42
3.1.8.	Arsitektur Sistem	45
3.1.9.	Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak	47

3.1.10.	Analisis Kebutuhan Non Fungsional	48
3.1.11.	Analisis Kebutuhan Fungsional	49
3.2	Perancangan Sistem	81
3.2.1	Skema Relasi.....	82
3.2.2	Struktur Tabel	82
3.2.3.	Struktur Menu	84
3.2.4.	Perancangan Antar Muka.....	84
3.2.5.	Perancangan Pesan.....	94
3.2.6.	Perancangan Jaringan Semantik	94
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		95
4.1	Implementasi Sistem.....	95
4.1.1	Implementasi Perangkat Keras	95
4.1.2	Implementasi Perangkat Lunak.....	95
4.1.3	Implementasi Basis Data.....	96
4.1.5	Implementasi Antarmuka.....	98
4.2	Pengujian Sistem.....	99
4.2.1	Pengujian Alpha.....	99
4.2.1.1	Hasil Pengujian Alpha	100
4.2.2	Pengujian Beta	107
4.2.2.1	Skenario Pengujian Beta	107
4.2.2.2	Hasil Pengujian Beta.....	108
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN		113
5.1	Kesimpulan	113
5.2	Saran	113
DAFTAR PUSTAKA.....		114

