

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Gunawan, I., Ahmadi, H., & Said, M. R. (2021). Rancang Bangun Sistem Monitoring Dan Pemberi Pakan Otomatis Ayam Anakan Berbasis Internet Of Things (IoT). *Infotek J. Inform. dan Teknol*, 4(2), 151-162.
- [2] Setiawan, N. D. (2019). Perancangan Sistem Monitoring Dan Otomasi Pemberian Pakan Burung Lovebird Menggunakan Arduino Uno Dan Android Berbasis IOT (Internet Of Things). *Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi*, 10(1), 69-76.
- [3] Adelina, M., Harianto, S. P., & Nurcahyani, N. (2016). Keanekaragaman jenis burung di hutan rakyat pekon kelungu kecamatan kota agung kabupaten tanggamus. *Jurnal Sylva Lestari*, 4(2), 51-60.
- [4] Endra, R. Y., Cucus, A., Afandi, F. N., & Syahputra, M. B. (2019). Model Smart Room Dengan Menggunakan Mikrokontroler Arduino Untuk Efisiensi Sumber Daya. *Explore: Jurnal Sistem Informasi Dan Telematika (Telekomunikasi, Multimedia Dan Informatika)*, 10(1).
- [5] Pribadi, F. S., & Haryono, S. (2011). Rancang Bangun Alat Ukur Ketinggian Lompatan Dengan Sensor Infra Merah. *Jurnal Teknik Elektro UNNES*, 3(1), 6.
- [6] Nasution, R. Y., Putri, H., & Hariyani, Y. S. (2015). Perancangan Dan Implementasi Tuner Gitar Otomatis Dengan Penggerak Motor Servo Berbasis Arduino. *Jurnal Elektro dan Telekomunikasi Terapan (e-Journal)*, 2(1).
- [7] Suryadi, S. (2013). Modul Percobaan Interfacing Port Paralel Dengan Liquid Crystall Display 2 Line X 16 Character Yang Didukung Bahasa Pemrograman Borland Delphi 7.0. *INFORMATIKA*, 1(1), 20-27.
- [8] Adler, J., & Aprianto, E. (2019). Monitoring bergesernya tanah dengan membuat simulasi data logger berbasis mikrokontroler arduino pro mini. *Majalah Ilmiah UNIKOM*, 17(1), 61-68.
- [9] Adler, J., & Ramadhan, B. F. (2021). Penerapan Algoritma Dijkstra Pada Game Learning Matematika Berbasis Android. *Komputika: Jurnal Sistem Komputer*, 10(2), 173-181.