

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur penulis panjatkan kepada Allah Swt. Karena berkat rahmat dan hidayah-Nya, penulis dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir yang berjudul “Perancangan Informasi Assassin Melalui Media *Board Game*”. Dalam kesempatan ini penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada:

1. Dr. Kankan Kasmana, S.Sn., M.Ds. selaku Kaprodi Jurusan Desain Komunikasi Visual Universitas Komputer Indonesia.
2. M. Syahril Iskandar, S.Sn., M.Ds. selaku pembimbing yang telah memberikan arahan, motivasi dan bimbingan yang sangat baik sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir ini.
3. Deni Albar, S.Sn., M.Ds. selaku penguji pertama dalam sidang tugas akhir yang sangat membantu penulis untuk mengkoreksi hasil laporan.
4. Dr. Taufan Hidayatullah, S.Sn., M.Ds. selaku penguji kedua yang sama halnya membantu penulis untuk mengkoreksi laporan dalam sidang tugas akhir sekaligus menjadi wali kelas dari penulis.
5. Dede Pamungkas, S.S.T.,M.Ds.,Gr. selaku guru animasi SMKN 2 Cimahi yang selalu menasihati dan memberikan masukan kepada penulis.
6. Drs. H. Bukhori, M.Ag. selaku narasumber yang telah membantu dalam memberikan kelengkapan data sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini.
7. Pemilik data dan penelitian-penelitian terdahulu.

Kritik dan saran sangat diharapkan untuk pembelajaran sehingga penyusun dapat meningkatkan mutu penyusunan laporan di masa yang akan datang.

Bandung, 9 Juni 2023

Penulis,

Septian