

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
<i>ABSTRACT.....</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR SIMBOL.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xviii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	2
1.3 Maksud Dan Tujuan	3
1.3.1 Maksud	3
1.3.2 Tujuan.....	3
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Metodogi Penelitian.....	4
5. Desain Sistem	9
6. Implementasi Sistem dan Testing	9
1.6 Sistematika Penulisan.....	10
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	13
2.1 Media sosial	13
2.1.1 Karakteristik unik media sosial	13
2.1.2 Teknik pemasaran dengan media sosial	14
2.1.3 Optimasi Pemasaran dengan media sosial	16
2.2 Instagram.....	17
2.2.1 Profil Instagram	17
2.2.2 Sejarah Instagram	18
2.2.3 Logo Instagram.....	19

2.2.4	Fitur-fitur Instagram	19
2.3	Landasan Teori	23
2.3.1	Teknologi <i>Website</i>	23
2.3.2	Aplikasi Program Berbasis <i>Web</i>	24
2.3.3	<i>Web Service</i>	26
2.3.4	Javascript.....	31
2.3.5	PHP	31
2.3.6	<i>CodeIgniter</i>	31
2.3.7	MySQL.....	32
2.3.8	OOP (Object Oriented Programming).....	32
2.3.9	<i>UML (Unified Modelling Language)</i>	33
	BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	39
3.1	Analisis Sistem	39
3.2	Analisis Masalah.....	40
3.3	Analisis kebutuhan	40
3.3.1	Analisis Instagram <i>Engagement</i>	40
3.3.2	<i>Engagement Rate</i> Instagram	41
3.3.3	Analisis API Instagram	55
3.3.4	Analisis Arsitektur Sistem	60
3.4	Analisa aplikasi yang di bangun	62
3.4.1	Perancangan sistem	63
3.4.2	Desain.....	82
3.4.3	Material <i>Collecting</i>	82
3.4.4	<i>Assembly</i>	82
3.4.5	Testing	83
3.4.6	Distribusi	83
3.4.7	Perancangan Struktur Halaman <i>Web</i>	84
3.4.8	<i>Storyboard</i>	85
3.5	Analisis Spesifikasi kebutuhan perangkat lunak	87
3.6	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional	88
3.6.1	Analisis Perangkat Keras	88

3.6.2	Analisis Perangkat Lunak	89
3.6.3	Analisis Pengguna	91
3.7	Analisis Kebutuhan Fungsional	93
3.8	<i>Diagram Use case</i>	93
3.8.1	Deskripsi Aktor.....	94
3.8.2	Deskripsi <i>Use case</i>	94
3.8.3	Skenario <i>Use case</i>	97
3.9	<i>Diagram Activity</i>	111
3.10	<i>Class Diagram</i>	117
3.11	<i>Sequence Diagram</i>	119
3.12	Perancangan Antar Muka.....	123
	BAB 4 PENGUJIAN DAN IMPLEMENTASI	139
4.1	Implementasi Sistem	139
4.1.1	Implementasi Perangkat Lunak	139
4.1.2	Implementasi Perangkat Keras	140
4.1.3	Implementasi Data.....	141
4.1.4	Implementasi Antarmuka <i>Platform Web</i>	148
4.2	Pengujian Sistem	156
4.2.1	Pengujian Sistem Perangkat Lunak <i>Web</i>	156
4.2.2	Hasil Pengujian Sistem Perangkat Lunak <i>Web</i>	159
4.3	Pengujian Hasil <i>Beta</i>	175
4.3.1	Skenario Pengujian <i>Beta</i>	175
4.3.2	Perhitungan Hasil Kuesioner	177
4.3.3	Kesimpulan Hasil Pengujian.....	184
	BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	186
5.1	Kesimpulan	186
5.2	Saran	186
	DAFTAR PUSTAKA	188