

KATA PENGANTAR

Puji syukur saya panjatkan kepada Allah SWT atas rahmat dan karunia-Nya yang telah memberikan kemudahan dalam melakukan penulisan, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan perancangan untuk mata kuliah Tugas Akhir. Perancangan ini berjudul “Perancangan Informasi Tokoh Ibnu Battuta Melalui Media Papan Permainan” dapat diselesaikan. Adapun maksud dari perancangan ini untuk menuntaskan program studi Desain Komunikasi Visual di Universitas Komputer Indonesia. Pada kesempatan ini pula, perkenankan penulis mengucapkan terima kasih dan penghargaan setinggi-tingginya kepada :

- Prof. Dr. Ir. H. Eddy Soeryanto Soegoto, M.T. selaku Rektor
- Prof. Dr. Ir. Lia Warlina, M.Si. selaku Dekan Fakultas Desain
- Dr. Kankan Kasmana, S.Sn, M.Ds selaku Kaprodi DKV
- Deni Albar, S.Sn, M.Ds. selaku kordinator dan dosen pembimbing tugas akhir
- Orang tua tercinta yang telah memberikan dukungan moril dan materi

Laporan ini masih terdapat banyak kekurangan maka dari itu laporan ini masih membutuhkan saran dan kritik yang membangun agar tulisan ini menjadi lebih baik lagi.

Bandung, Agustus 2023

Muhammad Hasanudin Alfani

NIM. 51919043