

DAFTAR PUSTAKA

Sumber Buku

- Indriani, YH, 2021, *Membuat Kompos Secara Kilat*, 5 Mei 2023, Penebar Swadaya, Jakarta, (<https://play.google.com>)
- Nisa, K & Aisyah, N, 2016, *Memproduksi Kompos dan Mikro Organisme Lokal (MOL)*, 5 Mei 2023, Bibit Publisher, Depok, (<https://play.google.com>)
- Nisak, F, 2019, *Pemanfaatan Biomasa Sampah Organik*, Uwais Inspirasi Indonesia, Ponorogo, 5 Mei 2023 (<https://play.google.com>)
- Sandra, L, Jasin, FM, Pido, R, Makbul, R, Udyani, K, Patimah, Sari, DK, Satriawan, D, Fajar, HR, Ningsih, E & Sinaga, J, 2022, *Proses Pengolahan Limbah*, 5 Mei 2023, PT. Global Eksekutif Teknologi, Padang, (<https://play.google.com>)
- Sunarsih, LE, 2018, *Penanggulangan Limbah*, 5 Mei 2023, Deepublish, Yogyakarta, (<https://play.google.com>)
- Zubaidah, S, Mahanal, S, Yuliati, L, Dasna, IW, Pangestuti, AA, Puspitasari, DR, Mahfudhillah, HT, Robitah, A, Kurniawati, ZL, Rosyida, F & Sholihah, M, 2017, *Ilmu Pengetahuan Alam Kelas VII SMP/MTS Semester I*, Pusat Kurikulum dan Perbukuan, Jakarta 5 Mei 2023, (<https://repositori.kemdikbud.go.id>)

Sumber Jurnal

- Juwairia, Koryati, D, Amrina, DE, & Sintara, U, 2022, *Meningkatkan Kreativitas Desain Flyer Digital Menggunakan Aplikasi Canva Melalui Model Pembelajaran Project Based Learning (PjBL)*, JURNAL PROFIT: Kajian Pendidikan Ekonomi dan Ilmu Ekonomi, 9(1), 15-26, DOI: 10.36706/jp.v9i1.16084
- Lengkong, O, Wahyudi, AK, & Najoran, A, 2018, *Media Informasi Brosur Fakultas Ilmu Komputer Universitas Klabat menggunakan Augmented Reality Dalam Bentuk Video*, Techno, 17(2), 122-133, DOI: 10.33633/tc.v17i2.1621
- Mondong, M, Naga, DS, & Calvinus, Y, 2015, *Sistem Smart –Banner Berbasis Mikrokontroler*, Jurnal Tesla, 17(1), 15-26, DOI: 10.24912/tesla.v17i1.269

- Rozaq, M, & Nugrahani, RU, 2023, *Penggunaan Platform Video Pendek Sebagai Strategi Komunikasi Pemasaran Digital untuk UMKM*, Jurnal Komunitas Nusantara, 5(1), 21-30, DOI: 10.33366/jkn.v5i1.271
- Sulistyorini, L, 2005, *Pengelolaan sampah dengan cara menjadikannya kompos*. Jurnal Kesehatan Lingkungan, 2(1), 5 Mei 2023
- Suryandari, P & Asmawi, T, 2017, *Pengembangan Limbah Daun Transparan Sebagai Hiasan Dinding Bagi Interior*, Arsitron, 8(1), 5 Mei 2023
- Tonalou, PD, & Albar, D, 2022, *Desain Animasi Sejarah Kapel Santa Maria dari Betlehem (Gereja Karmel Lembang)*, Divagatra, 2(1), 62-77, DOI: 10.34010/divagatra.v2i1.6097
- Utoyo, AW, 2020, *Analisis Komunikasi Visual Pada Poster Sebagai Media Komunikasi Mendorong Jarak Sosial Di Jakarta Saat Epidem Covid 19*, Jurnal Lugas, 4(1), 35-42, DOI: 10.31334/lugas.v4i1.939
- Zebua, T., Nadeak, B, & Sinaga, SB, 2020, *Pengenalan Dasar Aplikasi Blender 3D dalam Pembuatan Animasi 3D*, Jurnal ABDIMAS Budi Darma, 1(1), 18-2, DOI: 10.30865/pengabdian.v1i1.228

Sumber Halaman Web

- Alodokter 2021, *Hati-hati, Membakar Sampah Bisa Membahayakan Kesehatan*, Alodokter, dilihat 28 November 2021, <https://www.alodokter.com/hati-hati-membakar-sampah-bisamembahayakan-kesehatan>
- Alodokter 2022, *Jenis dan Dampak Limbah bagi Kesehatan*, Aldokter 5 Mei 2023, <https://www.alodokter.com/diadari-atau-tidak-limbah-ada-di-sekitar-kita-dan-bisa-berbahaya>
- Idseducation 2022, *Memahami Lebih Dalam Pengertian Animasi 3D*, Idseducation, 9 Mei 2023, <https://idseducation.com/memahami-lebih-dalam-pengertian-animasi-3d/>
- Prestasi Global 2021, *Perkembangan Psikologi Anak Usia Sekolah Menengah (SMP)*, Prestasi Global, 9 Mei 2023, <https://www.prestasiglobal.id/perkembangan-psikologi-anak-usia-sekolah-menengah-smp/>

Lainnya

- Undang-undang (UU) Nomor 18 Tahun 2008 tentang Pengelolaan Sampah