

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan hidayah, taufik, dan karunianya sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir yang berjudul “PERANCANGAN INFORMASI CERITA DAN KARAKTER DARI GIM LOKAPALA BERBASIS MEDIA *BOARD GAME*”. Dalam penyusunan dan penulisan laporan ini, Penulis menyadari banyak sekali bantuan dari berbagai pihak sehingga laporan ini dapat diselesaikan. Oleh karena itu, penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih sebesar-besarnya kepada :

1. Prof. Dr. Ir. H. Eddy Soeryanto Soegoto, MT selaku Rektor UNIKOM.
2. Prof. Dr. Ir. Lia Warlina, M.Si. Selaku Dekan Fakultas Desain UNIKOM.
3. Dr. Kankan Kasmana, S.Sn., M.Ds. Selaku Ketua Program Studi DKV.
4. Dr. Yully Ambarsih Ekawardhani, M.Sn. Selaku Dosen Pembimbing.
5. Dr. Kankan Kasmana, S.Sn., M.Ds. dan Deni Albar S.Sn., M.Ds. Selaku Penguji Sidang.
6. Anantarupa Studios selaku pengembang gim Lokapala: Saga of Six Realms.
7. Boardgame.id, Boardgame_cs_bdg, hingga pemain professional Lokapala yang telah bersedia menjadi narasumber.
8. Urniati dan Alm. Ichja Dinata selaku orang tua penulis yang senantiasa mendukung dan mendoakan.

Demikian yang dapat penulis sampaikan, semoga para pembaca dapat mengambil manfaat dan pelajaran dari Laporan Tugas Akhir yang dibuat ini. mohon maaf bila terdapat kekurangan dalam penelitian ini, sekian terima kasih.

Bandung, 22 Agustus 2023

Penulis,

Chandra Gelar Pamungkas

NIM. 51919172