

BAB V. KESIMPULAN & SARAN

BAB V.1 Kesimpulan

Perancangan media informasi mengenai pengembangan cerita dan karakter Lokapala: Saga of Six Realms melalui media *board game* merupakan salah satu cara penyelesaian dari sulitnya pemain untuk memahami informasi baik cerita dari karakter ataupun *gameplay* nya sendiri. Dengan dihadirkannya kartu loka dan kartu karakter sebagai bagian dari permainan, diharapkan setiap pemain dapat mengetahui cerita yang tersimpan dari setiap ksatriya yang ada dalam *gamenya*. Selain dari segi pemahaman ceritanya, perancangan media ini dapat membantu pemain yang tidak memiliki akses untuk menggunakan internet. Karena pada dasarnya, *Board game* sendiri tidak menggunakan akses internet atau lebih tepatnya kuota. Hal ini bertujuan agar semua kalangan dapat memainkannya sehingga semua kalangan dapat mengetahui cerita, karakter dan isi dari Lokapala itu sendiri. Sejak zaman yang semakin berkembang ini, *game mobile* sendiri sudah banyak menimbulkan efek baik dan buruk. Salah satu efek buruk yang saat ini terasa ketika memainkan *game mobile* adalah dengan terciptanya lingkungan bermain yang individualis yang mana khususnya pada permainan bergenre MOBA yang saat ini sedang sangat digemari oleh para remaja Indonesia. Dengan adanya perancangan media *board game* ini, diharapkan akan memunculkan kembali lingkungan bermain yang saling komunikasi antar sesama manusia tanpa berfokus pada gawai masing-masing. Dalam perancangan media *board game* ini sendiri, pendekatan kepada yang memainkannya adalah dengan menggunakan elemen visual yang dikombinasikan dengan beragam macam karakter, cerita, ornamen khas Indonesia hingga desain yang menyerupai gaya penggambaran anime (gaya Jepang) sehingga dapat menarik minat kepada penikmat *board game Lokapala: Saga of Six Realms*. Nantinya para pemain, fans dan juga masyarakat Indonesia yang menyukai gim Lokapala ini ataupun perancangan *board game* ini, akan dapat terus mendukung sehingga dapat terus maju dan berkembang tanpa berhenti ditengah jalan.

BAB V.2 Saran

Dalam perancangan media informasi *board game Lokapala: Saga of Six Realms* ini, menyadari bahwa dalam proses perancangannya sendiri masih banyak kekurangan mulai dari pendalaman budaya daerah dari setiap karakter yang belum ada dalam *board game*, ornamen pakaian yang masih belum dapat dijelaskan setiap karakternya hingga penjelasan sejarah asli dari setiap karakter yang ada. Hal ini disebabkan karena dalam perancangan *board game* ini mengadaptasi dari gim Lokapala versi digital daripada sejarah asli dari setiap tokoh yang diangkat. Hal ini dapat ditingkatkan dengan tujuan agar standar yang lebih baik nantinya dapat lebih bagus ketika dibuat sepenuhnya oleh yang selanjutnya akan merancang. Penulis berharap bahwa ketika nantinya akan ada yang meneliti dan membuat perancangan yang serupa agar dapat lebih teliti dan lebih menarik lagi, baik itu dari segi cerita, karakter hingga desain. Sehingga nantinya akan dapat menemukan hasil yang lebih bagus serta dapat menarik minat banyak kalangan.