

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR SIMBOL	xvii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Penelitian	1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah	5
1.2.1 Identifikasi Masalah	5
1.2.2 Rumusan Masalah.....	6
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	6
1.3.1 Maksud Penelitian.....	6
1.3.2 Tujuan Penelitian	7
1.4 Kegunaan Penelitian	7
1.5 Batasan Masalah.....	9
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian	10
1.6.1 Lokasi Penelitian	10

1.6.2	Waktu Penelitian.....	11
1.7	Sistematika Penulisan	12
BAB II	14
LANDASAN TEORI	14
2.1.	Penelitian Terdahulu.....	14
2.2.	Definisi Sistem.....	16
2.3.	Definisi Informasi.....	17
2.4.	Definisi Sistem Informasi.....	17
2.5.	Definisi Aplikasi.....	18
2.6.	Definisi Layanan <i>Request Pickup</i>	18
2.7.	Definisi Data.....	19
2.8.	Definisi <i>Website</i>	19
2.9.	Definisi <i>Marketplace</i>	20
2.10.	Definisi <i>Database</i>	22
2.11.	Definisi PHP Native	22
2.12.	Definisi HTML	23
2.13.	Definisi CSS.....	23
2.14.	Definisi <i>MySQL</i>	23
2.15.	Definisi JavaScript.....	23
2.16.	Definisi Bootstrap	24
BAB III	25
OBJEK DAN METODE PENELITIAN	25
3.1	Objek Penelitian	25

3.1.1	Sejarah Singkat Perusahaan	25
3.1.2	Visi dan Misi Perusahaan.....	27
3.1.3	Struktur Organisasi Perusahaan.....	28
3.1.4	Deskripsi Tugas	30
3.2	Metode Penelitian	47
3.2.1.	Desain Penelitian	48
3.2.2.	Jenis dan Metode Penelitian.....	49
3.2.2.1	Sumber Data Primer	50
3.2.2.2	Sumber Data Sekunder.....	51
3.2.3.	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....	51
3.2.3.1	Metode Pendekatan Sistem.....	51
3.2.3.2	Metode Pengembangan Sistem.....	52
3.2.3.3	Alat Bantu Analisis dan Perancangan.....	54
3.2.4.	Pengujian <i>Software</i>	56
3.3	Analisis Sistem yang Berjalan	57
3.3.1	Use Case Diagram	57
3.3.1.1	Definisi Aktor dan Deskripsinya.....	59
3.3.1.2	Definisi Use Case dan Deskripsinya.....	60
3.3.1.3	Skenario Use Case	61
3.3.2	Activity Diagram	64
3.3.3	Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan	69
BAB IV	72
HASIL DAN PEMBAHASAN	72

4.1.	Perancangan Sistem	72
4.1.1.	Tujuan Perancangan Sistem	72
4.1.2.	Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan	73
4.1.3.	Perancangan Sistem Yang Diusulkan	74
4.1.3.1.	Use Case Diagram	74
4.1.3.2.	Activity Diagram	85
4.1.3.3.	Class Diagram	91
4.1.3.4.	Sequence Diagram	93
4.1.3.5.	Deployment Diagram	99
4.2.	Perancangan Database Diagram	100
4.3.	Perancangan Antar Muka	113
4.3.1.	Struktur Menu	114
4.3.2.	Perancangan Input	117
4.3.2.1.	Perancangan Kodifikasi	117
4.3.2.2.	Perancangan Interface Input	119
4.3.3.	Perancangan Output	124
4.4.	Perancangan Arsitektur Jaringan	127
4.5.	Pengujian	128
4.5.1.	Rencana Pengujian	128
4.5.2.	Kasus dan Hasil Pengujian	129
4.5.3.	Kesimpulan Hasil Pengujian	137
4.6.	Implementasi	137
4.6.1.	Implementasi Perangkat Lunak	138

4.6.2.	Implementasi Perangkat Keras	138
4.6.3.	Implementasi Basis Data	139
4.6.4.	Implementasi Antar Muka	143
4.6.5.	Implementasi Instalasi Program.....	147
4.6.6.	Penggunaan Program	154
BAB V	186
KESIMPULAN DAN SARAN	186
5.1.	Kesimpulan	186
5.2.	Saran.....	187
DAFTAR PUSTAKA	188
LAMPIRAN	188