

## DAFTAR ISI

### LEMBAR PENGESAHAN

### LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

<b>ABSTRAK .....</b>	<b>i</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>ii</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>iii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>v</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR SIMBOL .....</b>	<b>xiv</b>

### BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian .....	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah .....	3
1.2.1. Identifikasi Masalah .....	3
1.2.2. Rumusan Masalah.....	4
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian.....	4
1.3.1. Maksud Penelitian .....	5
1.3.2. Tujuan Penelitian.....	5
1.4. Kegunaan Penelitian.....	6
1.4.1. Aspek Teoritis (Keilmuan) .....	6
1.4.2. Aspek Praktis (Guna Laksana) .....	6
1.5. Batasan Masalah.....	7
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian .....	8
1.6.1. Lokasi Penelitian .....	8

1.6.2. Waktu Penelitian.....	9
1.7. Sistematika Penulisan.....	10

## **BAB II LANDASAN TEORI**

2.1. Penelitian Terdahulu .....	12
2.2. Tinjauan Pustaka .....	14
2.2.1. Sistem .....	14
2.2.2. Data.....	16
2.2.3. Informasi.....	17
2.2.4. Sistem Informasi.....	18
2.2.5. Sistem Informasi Penjualan .....	19
2.2.6. Website .....	20
2.2.7. E-commerce .....	21
2.2.8. HTML.....	21
2.2.9. CSS .....	22
2.2.10. Javascript .....	22
2.2.11. CodeIgneter .....	23
2.2.12. XAMPP .....	23
2.2.13. Metodologi Berorientasi Objek .....	24
2.2.14. UML (Unified Modelling Language) .....	24
2.2.15. Prototype.....	26
2.2.16. Toko Outdoor .....	28

## **BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN**

3.1. Objek Penelitian.....	29
----------------------------	----

3.1.1.	Sejarah Singkat Perusahaan.....	29
3.1.2.	Visi dan Misi Perusahaan .....	30
3.1.3.	Struktur Organisasi Perusahaan.....	31
3.1.4.	Deskripsi Tugas .....	32
3.2.	Metode Penelitian.....	35
3.2.1.	Desain Penelitian .....	35
3.2.2.	Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....	36
3.2.3.	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....	38
3.2.4.	Pengujian Software.....	42
3.3.	Analisis Sistem yang Berjalan .....	42
3.3.1.	Use Case Diagram .....	43
3.3.2.	<i>Activity</i> Diagram.....	49
3.3.3.	Evaluasi Systeem yang Sedang Berjalan.....	51

## **BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

4.1.	Perancangan Sistem .....	53
4.1.1.	Tujuan perancangan sistem.....	53
4.1.2.	Gambaran umum sistem yang diusulkan.....	53
4.1.3.	Perancangan sistem yang diusulkan .....	54
4.2.	Perancangan Database Diagram.....	84
4.2.1.	Normalisasi .....	84
4.2.2.	Entity Relationship Diagram (ERD).....	90
4.2.3.	Relasi Tabel .....	91
4.3.	Perancangan Antar Muka.....	91
4.3.1.	Struktur menu .....	91

4.3.2.	Perancangan input.....	93
4.3.3.	Perancangan Output.....	98
4.4.	Perancangan Arsitektur Jaringan.....	101
4.5.	Pengujian.....	102
4.5.1	Rencana Pengujian .....	102
4.5.3.	Kasus dan Hasil Pengujian .....	104
4.5.3.	Kesimpulan hasil pengujian.....	110
4.6.	Implementasi .....	110
4.6.1.	Implementasi perangkat lunak .....	110
4.6.2.	Implementasi perangkat keras .....	111
4.6.3.	Implementasi basis data.....	112
4.6.4.	Implementasi Antar Muka .....	117
4.6.5.	Implementasi Instalasi Program .....	119
4.6.6.	penggunaan program .....	124

## **BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

5.1.	Kesimpulan .....	133
5.2.	Saran.....	134

## **DAFTAR PUSTAKA**