

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR SIMBOL	xiii

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian	1
1.2. Identifikasi Masalah dan Rumusan Masalah.....	3
1.2.1. Identifikasi Masalah	3
1.2.2. Rumusan Masalah.....	4
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian.....	4
1.3.1. Maksud Penelitian	5
1.3.2. Tujuan Penelitian.....	5
1.4. Kegunaan Penelitian	5
1.4.1. Kegunaan Praktis.....	6
1.4.2. Kegunaan Akademis.....	6
1.5. Batasan Masalah	7
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian	8
1.7. Struktur Penulisan.....	9

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Penelitian Terdahulu	11
2.2. Pengertian Sistem.....	13
2.3. Pengertian Data.....	13
2.4. Pengertian Informasi	13
2.5. Pengertian Sistem Informasi	13
2.6. Teori yang berhubungan dengan Penelitian	13
2.6.1. Pengertian Homestay.....	14
2.6.2. Pengertian Reservasi.....	14
2.6.3. Pengertian <i>Check-in</i>	14
2.6.4. Pengertian <i>Check out</i>	14
2.6.5. Pengertian <i>Down Payment</i>	14
2.7. Pengertian Website.....	14
2.8. Pemrograman Web	15
2.8.1. PHP	15
2.8.2. HTML	15
2.8.3. Javascript	15
2.8.4. CSS	15

2.8.5. MySQL	16
2.9. Perangkat Lunak Pendukung	16
2.9.1. Visual Studio Code	16
2.9.2. XAMPP	16
2.9.3. Draw.io	16
2.9.4. Balsamiq Mockups	17

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian	18
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan	18
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan.....	19
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan.....	19
3.1.4. Deskripsi Tugas	20
3.2. Metode Penelitian.....	21
3.2.1. Desain Penelitian	21
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data	22
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	23
3.2.4. Pengujian Software.....	28
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan	28
3.3.1. Use case diagram	29
3.3.2. Activity diagram	35
3.3.3. Evaluasi sistem yang sedang berjalan	39

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Perancangan Sistem	42
4.1.1. Tujuan perancangan sistem	42
4.1.2. Gambaran umum sistem yang diusulkan.....	42
4.1.3. Perancangan prosedur yang diusulkan	43
4.2. Perancangan <i>Database Diagram</i>	61
4.3. Perancangan Antar Muka.....	65
4.3.1. Struktur Menu.....	65
4.4. Perancangan Arsitektur Jaringan.....	79
4.5. Pengujian.....	80
4.5.1. Rencana Pengujian	81
4.5.2. Kasus dan Hasil Pengujian	82
4.5.3. Kesimpulan Hasil Pengujian	87
4.6. Implementasi.....	87
4.6.1. Implementasi Perangkat Lunak	88
4.6.2. Implementasi Perangkat Keras	88
4.6.3. Implementasi Basis Data	89
4.6.4. Implementasi Antar Muka	93
4.6.5. Implementasi Instalasi Program	96
4.6.6. Penggunaan Program.....	99

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan	110
5.2 Saran	110

