

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi pada saat ini telah berkembang sangat pesat, yang secara tidak langsung telah membawa kita ke dalam dunia baru yaitu dunia teknologi, dimana komunikasi memegang peranan penting dalam kehidupan pada saat ini. Dalam berbagai macam fasilitas yang telah disediakan untuk memenuhi kebutuhan komunikasi. Salah satu fasilitas teknologi yang saat ini sangat sering digunakan yaitu *Website*. Perkembangan *website* yang sudah sangat pesat mulai memasuki berbagai aspek pada bidang kehidupan seperti, bidang ekonomi, bidang sosial, bidang pariwisata, dan bidang Pendidikan [2]. Perkembangan teknologi pada era digital saat ini sangatlah penting dalam melakukan kemajuan pada suatu organisasi.

Pada saat ini dapat diketahui hampir semua sekolah mulai dari tingkatan SD SMP, SMA, hingga Perguruan Tinggi kini telah memiliki websitenya masing - masing untuk memperkenalkan profil sekolah tersebut. Dengan adanya Website dari setiap sekolah maka masyarakat kini dapat mengakses informasi tentang sekolah yang mereka minati secara cepat dan efisien. Selain dari itu, Website bukan hanya untuk menggali informasi saja, melainkan juga dapat berfungsi untuk mengelola data dalam berbasis Web seperti, mengelola data siswa, mengelola keuangan sekolah, mengelola nilai rapor siswa, dan aktivitas pengelolaan data lainnya baik yang bersifat akademik maupun non akademik.

Permata Insani Islamic School yang berada didaerah kabupaten Tangerang, merupakan Lembaga Pendidikan yang bernuansa islam dibawah naungan Yayasan Pandu Pertiwi yang berdiri pada tanggal 5 Oktober 2005 [3]. Setiap peringatan hari berdirinya sekolah Permata Insani Islamic School ini selalu mengadakan *Event* besar yang dinamakan Pekan Olahraga Permata Insani (PORPIIS). pada *Event* PORPIIS ini sekolah Permata Insani Islamic School selalu mengundang sekolah – sekolah lain yang berada di daerah kota dan kabupaten Tangerang untuk memeriahkan acara dan juga menjalin silaturahmi.

Dalam *Event* PORPIIS untuk memeriahkan *Event* akan di gelar seperti perlombaan non akademik. Jenis perlombaan yaitu Futsal (tingkatan SD, SMP dan SMA) dan Badminton hanya untuk tingkatan SMA. Sebelum diadakannya *Event* tersebut, dalam satu bulan panitia akan membuka pendaftaran untuk para peserta yang ingin mengikuti perlombaan. Akan tetapi, sebelum para Peserta mendaftarkan diri mereka, anggota panitia harus datang ke sekolah - sekolah didaerah kota dan kabupaten Tangerang untuk memberikan surat undangan yang berisikan formulir pendaftaran dan informasi mengenai *event* PORPIIS. untuk peserta yang ingin mendaftar

Untuk peserta yang telah mengisi formulir pendafraran semua dokumen persyaratan harus datang ke halaman sekolah Permata Insani Islamic School untuk memberikan formulir pendaftaran perlombaan dan melakukan pembayaran pendaftaran kepada panitia. Oleh karena itu, Kondisi seperti ini membuat beberapa pemasalahan seperti waktu dan jika kondisi cuaca yang tidak bagus maka akan

menghambat panitia yang akan mengirimkan surat undangan ke setiap - setiap sekolah untuk memberikan surat undangan dan juga peserta yang akan memberikan formulir pendaftaran beserta melakukan pembayaran pendaftaran. Namun tidak hanya itu saja, dimana panitia yang masih melakukan penginputan data dalam hal pembuatan laporan registrasi dan pembuatan jadwal pertandingan secara manual maka hal ini tentu saja akan memakan waktu dan tenaga yang cukup besar bagi panitia dan seluruh Peserta yang ingin mendaftar

Dari permasalahan yang terjadi pada *Event* PORPIIS di sekolah Permata Insani Islamic School, pada sistem pendaftaran yang masih bersifat manual, maka dirancanglah sebuah sistem informasi pendaftaran berbasis web dengan tujuan mampu mempermudah penyelenggara dalam meningkatkan efisiensi waktu pendaftaran yang dibutuhkan oleh para peserta. Perancangan sistem berbasis web ini diharapkan mampu mengatasi beberapa permasalahan yang sebelumnya telah disebutkan, sehingga mampu memberikan kontribusi dalam kelancaraan proses *Event* PORPIIS di sekolah Permata Insani Islamic School ini.

## **1.2. Identifikasi Masalah dan Rumusan Masalah**

### **1.2.1. Identifikasi Masalah**

Masalah yang terjadi pada *event* PORPIIS di sekolah Pemata Insani Isalmic School adalah sebagai berikut:

1. Panitia penyelenggara dalam memberikan surat undangan dan juga perserta lomba dalam memberikan formulir pendaftaran masih diharuskan

datang ke halaman lokasi sekolah, sehingga apabila kondisi cuaca yang tidak bagus akan dapat menghambat waktu.

2. Proses dari sistem pendaftaran dan pembayaran pada peserta perlombaan masih dilakukan dengan formulir, sehingga panitia dalam melakukan pencarian data memerlukan waktu yang banyak dan juga dapat adanya penumpukan dokumen - dokumen sehingga sering terjadinya kehilangan dan kerusakan pada dokumen peserta.
3. Pembuatan laporan data peserta yang masih dilakukan secara manual dengan dokumen hardcopy menyebabkan panitia membutuhkan waktu lebih lama dalam pembuatan laporan data peserta yang sudah terdaftar.
4. Belum adanya sarana dan media khusus bagi peserta untuk melihat hasil dan jadwal pertandingan.

### **1.2.2. Rumusan Masalah**

Rumusan masalah dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana sistem informasi yang sedang berjalan pada pendaftaran *event* PORPIIS di sekolah Permata Insani Islamic School.
2. Bagaimana merancang sebuah sistem informasi pendaftaran dan jadwal pertandingan pada *event* PORPIIS di sekolah Permata Insani Islamic School.
3. Bagaimana implemtasi sistem informasi pendaftaran dan jadwal pertandingan pada *event* PORPIIS di sekolah Permata Insani Islamic School.

4. Bagaimana membuat sistem informasi kepada peserta mengenai hasil dan jadwal pertandingan yang dapat diakses secara mudah.

### **1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian**

#### **1.3.1. Maksud Penelitian**

Maksud dari penelitian ini adalah untuk merancang sistem informasi pendaftaran peserta perlombaan di *Event* PORPIIS berbasis web pada sekolah Permata Insani Islamic School, guna dalam membantu kelancaran aktivitas *Event* PORPIIS.

#### **1.3.2. Tujuan Penelitian**

Tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Untuk mengetahui bagaimana sistem informasi pendaftaran peserta PORPIIS berbasis web pada sekolah Permata Insani Islamic School.
2. Untuk memudahkan penyelenggara dan panitia dalam menginputkan dan mencari data peserta yang telah mendaftar *event* PORPIIS.
3. Membuat proses pendaftaran peserta PORPIIS menjadi lebih mudah dan efisien
4. Mempermudah peserta dalam melihat hasil dan jadwal pertandingan dari kapan dan dimana saja tanpa harus datang ke sekolah PIIS.

### **1.4. Kegunaan Penelitian**

Adapun beberapa kegunaan dari merancang sistem informasi berbasis web di sekolah Permata Insani Islamic School sebagai berikut :

#### 1.4.1 Kegunaan Secara Teoritis

1. Memudahkan Peserta dalam melakukan pendaftaran dan melalui website.
2. Mepercepat panitia dalam pengelolaan data peserta karena data tersimpan didalam format digital yang terintegrasi.
3. Memudahkan panitia dalam membuat memberi informasi jadwal pertandingan kepada peserta melalui website

#### 1.4.2 Kegunaan Secara Praktis

hasil dari penelitian ini diharapkan dapat memberikan landasan bagi para penelitian dalam melakukan penelitian sejenis dalam meningkatkan sistem pendaftaran serta dapat memberikan manfaat bagi peneliti dalam mendapatkan pengalaman serta wawasan di era digital saat ini.

#### 1.5. Batasan Masalah

Dalam penelitian ini akan dibatasi penyelesaian masalah agar lebih terarah pada tujuan penelitian tugas skripsi ini. Berikut adalah cangkupan Batasan masalah dalam tugas akhir skripsi ini:

1. Sistem informasi yang akan dibuat adalah berbasis *web*.
2. Sistem yang dibuat hanya mencakup proses pendaftaran, penginputan data peserta, dan menampilkan jadwal pertandingan.
3. Dalam *event* ini hanya untuk SD, SMP, dan SMA di kabupaten dan kota Tangerang.

4. Penelitian ini hanya mencakup untuk peserta Pekan Olahraga Permata Insani Islamic School.

## 1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian

Adapun jadwal yang digunakan dalam menyelesaikan pada penelitian ini adalah:

### 1.6.1. Lokasi Penelitian

Lokasi penelitian yang dilakukan yaitu bertempat disekolah Permata Insani Islamic School yang berlokasi di Kabupaten Tangerang Perum Villa Permata Blok G1 Sidangsari.



Gambar 1.1 Lokasi Penelitian

### 1.6.2. Waktu Penelitian

Dalam kegiatan penelitian diperlukannya waktu yang cukup lama. Maka dari itu, agar kegiatan dapat berjalan dengan efektif dan efisien diperlukan jadwal penelitian. Pada penelitian yang akan dilakukan dengan menetapkan perencanaan untuk jadwal penelitiain, yaitu sebagai berikut:

Tabel 1.1 Waktu Penelitian

No	Aktivitas	2023															
		April		Mei				Juni				Juli				Agustus	
		1	2	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2
1	Analisis Kebutuhan Sistem	■	■														
2	Desain			■	■	■	■										
3	Implementasi							■	■	■	■	■	■	■			
4	Pengujian Sistem												■	■	■		
5	Pemeliharaan Sistem														■	■	■

### 1.7. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan pada penyusunan skripsi ini dengan membahas ruang lingkup pembahasan pada setiap bab yang terdapat pada skripsi ini. Berikut adalah penyusunan dari skripsi ini:

#### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini berisikan tentang latar belakang permasalahan penelitian, identifikasi masalah, rumusan masalah yang ditemui oleh peneliti, maksud penelitian, tujuan dari penelitian yang dilakukan, kegunaan penelitian, batasan masalah, lokasi penelitian, waktu penelitian, dan sistematika penulisan laporan.

#### **BAB II LANDASAN TEORI**

Bab ini menguraikan penelitian-penelitian terdahulu dan teori-teori dasar yang membantu penelitian.

#### **BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN**

Bab ini memaparkan metode-metode penelitian yang melingkupi rincian dari alur penelitian.

#### **BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

Bab ini berisi tentang hasil dari penelitian, analisis data, serta pembahasan terkait dengan perancangan sistem informasi berbasis web pada sekolah Permata Insani Islamic School.

#### **BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

Bab ini menjabarkan beberapa kesimpulan berdasarkan analisis penelitian yang telah dilakukan dan saran yang dapat digunakan berlandaskan penelitian ini.

#### **DAFTAR PUSTAKA**

Berisikan daftar referensi-referensi yang digunakan selama pelaksanaan penelitian tugas akhir.

#### **LAMPIRAN**

Berisikan data-data pendukung dalam berlangsungnya penelitian tugas akhir.