

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN	
ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR SIMBOL	xii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah.....	3
1.2.1 Identifikasi Masalah	3
1.3 Maksud dan Tujuan	5
1.3.1 Maksud.....	5
1.3.2 Tujuan.....	5
1.4 Kegunaan Penelitian	6
1.4.1 Kegunaan Praktik	6
1.4.2 Kegunaan Akademis.....	6
1.5 Batasan Masalah	7
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian	7
1.6.1 Lokasi Penelitian	7
1.6.2 Waktu Penelitian	7
1.7 Sistematika Penulisan	8
BAB II LANDASAN TEORI	10
2.1 Penelitian Terdahulu	10
2.2 Sistem	11
2.2.1 Karakteristik Sistem	12
2.3 Informasi.....	15

2.3.1	Fungsi dan Siklus Informasi.....	15
2.4	Sistem Informasi.....	17
2.4.1	Kriteria Sistem Informasi	18
2.4.2	Tujuan Sistem Informasi	18
2.4.3	Komponen dan Jenis Sistem Informasi	18
2.5	Akademik.....	20
2.6	Sistem Informasi Akademik	20
2.7	Web.....	20
2.8	Pemrograman Web.....	21
2.8.1	PHP.....	21
2.8.2	HTML.....	22
2.9	Internet.....	23
2.10	Jaringan Komputer.....	23
2.10.1	Topologi Jaringan.....	23
2.11	UML (<i>Unified Modelling Language</i>)	28
2.11.1	<i>Use Case Diagram</i>	28
2.11.2	<i>Activity Diagram</i>	28
2.11.3	<i>Sequence Diagram</i>	28
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN.....		31
3.1	Objek Penelitian.....	31
3.1.1	Struktur Organisasi Perusahaan.....	31
3.1.2	Visi dan Misi Perusahaan	32
3.1.3	Struktur Organisasi Perusahaan.....	33
3.1.4	Deskripsi Tugas	33
3.2	Metode Penelitian	35
3.2.1	Desain Penelitian	35
3.2.2	Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....	36
3.2.4	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	37
3.3	Analisis Sistem yang sedang berjalan.....	43
3.3.1	<i>Use Case Diagram</i> (menggunakan <i>Business Use Case Diagram</i>)	43
3.4.1	Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan.....	60

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	62
4.1 Perancangan Sistem	62
4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem.....	62
4.1.2 Gambaran Umum Sistem yang diusulkan	62
4.1.3 Perancangan Prosedur yang diusulkan	63
4.2 Perancangan Database Diagram	85
4.3 Perancangan Antarmuka	91
4.3.1 Struktur Menu.....	92
4.3.2 Perancangan Input	93
4.3.3 Perancangan Output.....	103
4.4 Perancangan Arsitektur Jaringan	104
4.5 Pengujian	106
4.5.1 Rencana Pengujian	106
4.5.2 Kasus dan Hasil Pengujian	108
4.5.3 Kesimpulan Hasil Pengujian	112
4.6 Implementasi.....	112
4.6.1 Implementasi Perangkat Lunak	113
4.6.2 Implementasi Perangkat Keras	113
4.6.3 Implementasi Basis Data	114
4.6.4 Implementasi Antar Muka	116
4.6.5 Implementasi Instalasi Program	119
4.6.6 Penggunaan Program.....	122
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	131
5.1 Kesimpulan	131
5.2 Saran	131
DAFTAR PUSTAKA	132