

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN	
ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR SIMBOL.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Penelitian	1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah	4
1.2.1 Identifikasi Masalah	4
1.2.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	5
1.3.1 Maksud Penelitian	5
1.3.2 Tujuan Penelitian	5
1.4 Kegunaan Penelitian.....	6
1.4.1 Kegunaan Praktis	6
1.4.2 Aspek Teoritis	6
1.5 Batasan Masalah.....	6
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian	7
1.6.1 Lokasi Penelitian	7
1.6.2 Waktu Penelitian	7
1.7 Sistematika Penulisan	8
BAB II LANDASAN TEORI.....	10
2.1 Penelitian Terdahulu	10
2.2 Konsep Dasar Sistem	11

2.2.1 Pengertian Sistem.....	12
2.2.2 Karakteristik Sistem.....	13
2.2.3 Klasifikasi Sistem	15
2.3 Aplikasi Berbasis Web.....	16
2.4 Ekstrakurikuler.....	17
2.5 Sistem Manajemen.....	18
2.6 Deskripsi Perangkat Lunak Pendukung	20
2.6.1 Metode yang digunakan	20
2.6.2 <i>Unified Modelling Language</i>	21
2.6.3 Website.....	25
2.6.4 Web Browser.....	26
2.6.5 Internet	26
2.6.6 Jaringan	27
2.6.7 Draw. Io.....	28
2.6.8 <i>HTML (Hyper Text Markup Language)</i>	28
2.6.9 Xampp.....	29
2.6.10 Laravel.....	30
2.7 Pengujian Software	31
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN	32
3.1 Objek Penelitian.....	32
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan	32
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan.....	33
3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan	33
3.1.4 Deskripsi Tugas.....	34
3.2 Metode Penelitian.....	37
3.2.1 Desain Penelitian.....	37
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data	38
3.2.3 Pendekatan dan Pengembangan Sistem	39
3.2.4 Pengujian Software	44
3.3 Analisis Sistem yang Berjalan	44
3.3.1 <i>Use Case diagram</i>	44

3.3.2 <i>Activity Diagram</i>	50
3.3.3 Evaluasi sistem yang berjalan	53
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	56
4.1 Perancangan Sistem	56
4.1.1 Tujuan perancangan sistem	56
4.1.2 Gambaran umum sistem yang diusulkan	57
4.1.3 Perancangan sistem yang diusulkan	57
4.2 Perancangan <i>Database Diagram</i>	84
4.3 Perancangan Antar Muka	86
4.3.1 Struktur menu.....	89
4.3.2 Perancangan input	90
4.4 Perancangan Arsitektur Jaringan.....	100
4.5 Pengujian.....	101
4.5.1 Rencana Pengujian	101
4.5.2 Kasus dan hasil pengujian	102
4.5.3 Kesimpulan hasil pengujian	104
4.6 Implementasi	105
4.6.1 Implementasi Perangkat Lunak.....	105
4.6.2 Implementasi perangkat keras	105
4.6.3 Implementasi basis data	105
4.6.4 Implementasi antar muka	109
4.6.5 Implementasi instalasi program	111
4.6.6 Penggunaan program.....	117
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	127
5.1 Kesimpulan	127
5.2 Saran.....	127
DAFTAR PUSTAKA	129