

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan mengenai perancangan dan pembangunan pada Aplikasi Go-Wisata berbasis web terutama pada sistem pemesanan tiket edu wisata dan pengelolaan data tamu pada Cabang Dinas Kelautan dan Perikanan Wilayah Selatan. Berikut kesimpulan yang dapat diambil:

1. Pengelolaan edu wisata termasuk data tamu pada Cabang Dinas Kelautan dan Perikanan Wilayah Selatan masih kurang optimal karena masih menggunakan cara pencatatan. Hal ini dapat menyebabkan kesalahan data. Selain itu, pengelolaan Batasan kuota pada edu wisata tertentu juga masih kurang optimal terutama pada edu wisata *turtle watching* sehingga rentan membuat penyu menjadi enggan melakukan proses bertelur
2. Dengan adanya perancangan dan pembangunan aplikasi Go-Wisata berbasis *web* terutama pada sistem pemesanan tiket edu wisata dan pengelolaan data tamu dapat meningkatkan efisiensi dan efektivitas dalam melakukan kegiatan operasional. Selain itu dengan adanya aplikasi Go-Wisata berbasis *web* ini dapat memantau jumlah kuota pada setiap wisata sehingga pengelola wisata dapat memantau jumlah pengunjung dengan mudah
3. Dengan adanya perancangan dan pembangunan aplikasi Go-Wisata berbasis *web* ini juga wisatawan dapat dengan mudah mencari informasi mengenai wisata yang diminatinya

4. Penerapan metode pengembangan *prototype* dan pengujian menggunakan metode *black box* dengan Teknik *state transition testing* pada aplikasi Go-Wisata dapat meningkatkan kualitas, keefektifan, dan efisiensi dalam pembangunan aplikasi ini

5.2. Saran

Setelah dilakukannya penelitian ini, maka saran yang diusulkan yaitu:

1. Diharapkan juga, dari aplikasi berbasis web ini dapat dikembangkan pada aplikasi *mobile* sehingga dapat memberikan kenyamanan dan kemudahan saat mengakses pemesanan tiket.
2. Melakukan sosialisasi dan pelatihan kepada pegawai di Cabang Dinas Kelautan dan Perikaann Wilayah Selatan mengenai penggunaan aplikasi Go-Wisata