

## DAFTAR ISI

### SISTEM INFORMASI PELELANGAN BARANG BERBASIS WEBSITE DI PT. PEGADAIAN CABANG TANJUNGSARI

#### PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK .....	i
ABSTRACT .....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR .....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR SIMBOL.....	xii
BAB I .....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Penelitian .....	1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah.....	5
1.2.1 Identifikasi Masalah .....	5
1.2.2 Rumusan Masalah .....	6
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian .....	7
1.4 Kegunaan Penelitian.....	8
1.4.1 Kegunaan Secara Teoritis .....	8
1.4.2 Kegunaan Secara Praktis .....	9
1.5 Batasan Masalah .....	9
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian .....	10

1.6.1 Lokasi Penelitian.....	10
1.6.2 Waktu Penelitian.....	11
1.7 Sistematika Penulisan.....	12
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	<b>14</b>
2.1 Penelitian Terdahulu .....	14
2.2 Teori Pendukung .....	18
2.2.1 Sistem.....	18
2.2.2 Informasi .....	20
2.2.3 Sistem Informasi.....	24
2.2.4 Lelang.....	27
2.3 Konsep Dasar Program .....	29
2.3.1 Website .....	29
2.3.2 XAMPP.....	29
2.3.3 Internet .....	30
2.3.4 Bootstrap.....	34
2.3.5 HTML.....	35
2.3.6 MySQL .....	36
2.3.7 JavaScript .....	36
<b>BAB III.....</b>	<b>38</b>
3.1. Objek Penelitian .....	38
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan .....	38
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan.....	41
3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan .....	42
3.1.4 Deskripsi Tugas.....	45
3.2 Metode Penelitian.....	48
3.2.1 Desain Penelitian.....	48
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....	50
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....	52
3.2.4 Alat Bantu Analisis dan Perancangan .....	55
3.2.4 Pengujian Software .....	56
3.3 Analisis Sistem yang Berjalan .....	57
3.3.1 Use Case Diagram.....	58

3.4 Evaluasi Sistem Yang Berjalan .....	73
BAB IV .....	74
HASIL DAN PEMBAHASAN .....	74
4.1 Perancangan Sistem .....	74
4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem .....	74
4.1.2 Gambaran umum sistem yang diusulkan .....	77
4.1.3 Perancangan sistem yang diusulkan .....	78
4.2 Perancangan <i>Database</i> Diagram .....	94
4.3 Perancangan Antar Muka .....	100
4.3.1 Perancangan struktur menu .....	100
4.3.2 Perancangan <i>input</i> .....	102
4.3.3 Perancangan output .....	113
4.4 Perancangan Arsitektur Jaringan .....	120
4.5 Pengujian .....	120
4.5.1 Rencana pengujian .....	121
4.5.2 Kasus dan hasil pengujian .....	121
4.5.3 Kesimpulan hasil pengujian .....	123
4.6 Implementasi .....	123
4.6.1 Implementasi perangkat lunak .....	123
4.6.2 Implementasi perangkat keras .....	124
4.6.3 Implementasi basis data .....	125
4.6.4 Implementasi antar muka .....	127
Tabel 4. 19 Implementasi antar muka .....	128
4.6.5 Implementasi Instalsi Program .....	128
4.6.6 Penggunaan Program .....	135
BAB V .....	154
KESIMPULAN DAN SARAN .....	154
5.1 Kesimpulan .....	154
5.2 Saran .....	154
DAFTAR PUSTAKA .....	156
LAMPIRAN .....	160