

## KATA PENGANTAR

*Assalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh*

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT atas berkat dan rahmat-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan Skripsi yang berjudul **“PERANCANGAN APLIKASI AUGMENTED REALITY BOOK (AR BOOK) UNTUK BUKU STOREEL SMART KIT MENGGUNAKAN CLOUD RECOGNITION PADA PT STOREEL DIGITAL INDONESIA”**. Penelitian ini dibuat untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan untuk program strata I, program studi Sistem Informasi di Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, Universitas Komputer Indonesia.

Dalam menyelesaikan penulisan skripsi ini, penulis mendapat banyak bantuan dari berbagai pihak. Karena ini penulis mengucapkan terima kasih kepada.

1. Prof. Dr. Ir. H. Eddy Soeryanto Soegoto, M.T. selaku Rektor dan Pendiri Universitas Komputer Indonesia;
2. Assoc. Prof. Dr. Ir. Herman S. Soegoto, MBA. Selaku Dekan Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer;
3. Dr. Wartika, S.Kom, MT. selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi sekaligus Dosen Wali;
4. Ibu Rani Puspita Dhaniawaty, S.Kom., M.Kom. selaku Dosen Pembimbing;
5. Ibu Diana Effendi, ST. ,MT. dan Bapak Andri Sahata Sitanggang, S.Kom., M.Kom. selaku Dosen Penguji;
6. Bapak Gerryadi Agusta Sachanity selaku *Chief Executive Officer* (CEO) dari PT Storeel Digital Indonesia, yang telah mengizinkan penulis melakukan penelitian di perusahaannya;
7. Bapak Tubagus Rizki Soffi Rachman selaku *Chief Financial Officer* (CFO) dari PT Storeel Digital Indonesia, yang telah mengayomi penulis selama melaksanakan penelitian;
8. Ibu Resty Savira Oktaviani selaku *Product Manager* sekaligus penulis buku Storeel Smart Kit;

9. Bapak Bobby Cahya Utama Saputra selaku *Tech Manager* yang selalu memberikan masukan dan bimbingan dalam pelaksanaan penelitian ini;
10. Keluarga yang telah mendukung dalam penelitian ini, khususnya Ibu (Yeti Kurniati), Bapak (Dede Ruhyana), Alm. Kakek (A.R. Supriyatna), Nenek (Euis Sulastri dan Oyok Hayati), Kakak (Rijal Fauzi Sholihin), Paman dan Bibi (Asep Yudi Ramdani dan Yuli Mulyanti), dan keluarga besar lainnya yang selalu mendoakan untuk kelancaran perkuliahan serta penelitian ini;
11. Teman-teman sepenanggungan sependaftaran *QNC E-Sport* Muhammad Agy Nurwicaksono, Sultan Muhammad Bolkihah, Irwansyah, Yoga Setya Novansa, Arief Fadillah, Naufal Ahmad Fauzan, dan teman – teman kelas IS-1 2019 lainnya;
12. Rekan-rekan di PT Storeel Digital Indonesia, Kaabaverse, serta WakafPro Multimedia Internasional yaitu Efrizal, Bondan, Ariel, Yola, Reza, Tina, Alfa, Faisal dan rekan-rekan lainnya yang turut memberikan bantuan dalam penelitian ini.

Mohon maaf apabila untuk segala kekurangan yang ada dalam penelitian ini, baik di dalam isi, maupun dalam pengetikan, karena penelitian ini masih jauh dari kata sempurna. Akhir kata, semoga penelitian ini bisa berguna bagi mahasiswa atau pihak lain yang tertarik dalam pengembangan aplikasi *Augmented Reality*.

*Wassalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh*

Bandung, 22 Juli 2023

Penulis