

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

| | |
|--|------------|
| ABSTRAK | i |
| ABSTRACT | ii |
| KATA PENGANTAR..... | iii |
| DAFTAR ISI..... | v |
| DAFTAR GAMBAR..... | vii |
| DAFTAR TABEL | x |
| DAFTAR SIMBOL | xii |
| BAB I PENDAHULUAN..... | 1 |
| 1.1 Latar Belakang..... | 1 |
| 1.2 Identifikasi Masalah dan Rumusan Masalah | 2 |
| 1.2.1 Identifikasi Masalah..... | 2 |
| 1.2.2 Rumusan Masalah..... | 3 |
| 1.3 Maksud dan Tujuan..... | 3 |
| 1.3.1 Maksud Penelitian..... | 3 |
| 1.3.2 Tujuan Penelitian | 4 |
| 1.4 Kegunaan penelitian..... | 4 |
| 1.4.1 Kegunaan Praktis | 4 |
| 1.5 Batasan masalah..... | 5 |
| 1.6 Lokasi dan waktu penelitian | 5 |
| 1.6.1 Lokasi Penelitian..... | 5 |
| 1.6.2 Waktu Penelitian | 6 |
| 1.7 Sistematika Penulisan | 7 |
| BAB II LANDASAN TEORI | 9 |
| 2.1 Penelitian Terdahulu | 9 |

| | | |
|--|---|-----------|
| 2.2 | Definisi dan Pengertian..... | 11 |
| 2.2.1 | Pengertian Sistem..... | 11 |
| 2.2.2 | Pengertian informasi | 11 |
| 2.2.3 | Sistem Informasi | 12 |
| 2.2.4 | Konsep Dasar Mata Pelajaran | 12 |
| 2.2.5 | MySQL | 12 |
| 2.2.6 | Pengertian CSS | 13 |
| 2.2.7 | Pengertian PHP | 13 |
| 2.2.8 | Data Base | 14 |
| 2.2.9 | Bootstrap | 14 |
| 2.2.10 | Web Site..... | 14 |
| 2.2.11 | Pengertian Xampp..... | 15 |
| 2.2.12 | Visual Studio Code | 15 |
| BAB III METODE PENELITIAN | | 15 |
| 3.1 | Objek Penelitian..... | 15 |
| 3.1.1 | Sejarah Singkat Perusahaan | 15 |
| 3.1.2 | Visi dan Misi Perusahaan..... | 16 |
| 3.1.3 | Struktur Organisasi Perusahaan | 17 |
| 3.1.4 | Deskripsi Tugas..... | 17 |
| 3.2 | Metode Penelitian | 19 |
| 3.2.1 | Desain Penelitian..... | 19 |
| 3.2.2 | Jenis dan Metode Pengumpulan Data | 20 |
| 3.2.3 | Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem | 21 |
| 3.2.4 | Pengujian Software | 25 |
| 3.3 | Analisis Sistem yang Berjalan | 26 |
| 3.3.1 | Usecase diagram | 26 |
| 3.3.2 | Activity Diagram..... | 31 |
| 3.3.3 | Evaluasi sistem yang sedang berjalan | 33 |
| BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN | | 31 |
| 4.1. | Perancangan Sistem | 31 |
| 4.1.1. | Tujuan perancangan sistem..... | 31 |
| 4.1.2. | Gambaran umum sistem yang diusulkan | 31 |

| | |
|---|-----------|
| 4.1.3. Perancangan sistem yang diusulkan..... | 32 |
| 4.2. Perancangan Database Diagram..... | 55 |
| 4.2.1 Normaliasi..... | 55 |
| 4.2.2 Entity Relationship Diagram..... | 57 |
| 4.2.3 Relasi Table | 59 |
| 4.3. Perancangan Antar Muka..... | 59 |
| 4.3.1. Struktur menu..... | 60 |
| 4.3.2. Perancangan input..... | 61 |
| 4.3.3. Perancangan output..... | 66 |
| 4.5. Pengujian..... | 69 |
| 4.5.1. Rencana pengujian | 70 |
| 4.4. Perancangan Arsitektur Jaringan | 71 |
| 4.5.2. Kasus dan hasil pengujian..... | 72 |
| 4.5.3. Kesimpulan hasil pengujian..... | 80 |
| 4.6. Implementasi..... | 80 |
| 4.6.1. Implementasi perangkat lunak | 81 |
| 4.6.2. Implementasi perangkat keras..... | 81 |
| 4.6.3. Implementasi basis data | 82 |
| 4.6.4. Implementasi antar muka..... | 85 |
| 4.6.5. Implementasi instalasi program | 90 |
| 4.6.6. Penggunaan program..... | 94 |
| BAB V KESIMPULAN | 90 |
| 5.1 Kesimpulan | 90 |
| 5.2 Saran | 90 |
| DAFTAR PUSTAKA | 91 |
| LAMPIRAN..... | |