

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK.....	i
ABSTRACT.....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR SIMBOL.....	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah	2
1.2.1 Identifikasi Masalah.....	2
1.2.2 Rumusan Masalah	3
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian.....	3
1.3.1. Maksud Penelitian.....	3
1.3.2. Tujuan Penelitian	3
1.4. Kegunaan Penelitian	4
1.4.1. Kegunaan Praktis	4
1.4.2. Kegunaan Akademis	4
1.5. Batasan Masalah	4
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	5
1.6.1. Lokasi Penelitian.....	5
1.6.2. Waktu Penelitian	6
1.7. Sistematika Penulisan	6
BAB II LANDASAN TEORI.....	8
2.1 Penelitian Terdahulu	8
2.2. Sistem	9
2.3. Karakteristik Sistem.....	9

2.4. Klasifikasi Sistem	9
2.5. Informasi.....	10
2.6. Sistem Informasi	10
2.7. Penyewaan	11
2.8. Php.....	11
2.9. MySQL	11
2.10. Laravel.....	11
2.11. Web.....	12
2.12. Pendekatan Berorientasi Objek	12
2.13. Pengujian Software (Perangkat Lunak).....	13
2.14. Black Box	13
2.15. UML	13
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN.....	15
3.1. Objek Penelitian.....	15
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan	15
3.1.2. Struktur Organisasi Perusahaan.....	15
3.1.3. Deskripsi Tugas	16
3.2. Metode Penelitian	16
3.2.1. Desain Penelitian.....	16
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....	16
3.2.2.1. Sumber Data Primer	17
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder.....	17
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....	17
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem	17
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem.....	17
3.2.3.3. Alat Bantu dan Perancangan	18
3.2.4. Pengujian Software	20
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan.....	21
3.3.1. Use case diagram	22
3.3.1.1. Definisi aktor dan deskripsinya	22
3.3.1.2. Definisi use case dan deskripsinya	23
3.3.1.3. Skenario use case	24
3.3.2. Activity diagram	27
3.3.3. Evaluasi sistem yang sedang berjalan	30

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	31
4.1. Perancangan Sistem	31
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem	31
4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan	31
4.1.3. Perancangan Sistem yang Diusulkan.....	32
4.1.3.1. Perancangan Sistem yang Diusulkan.....	34
4.1.3.2. Activity Diagram.....	41
4.1.3.3. Class Diagram.....	44
4.1.3.4. Sequence Diagram	45
4.1.3.5. Deployment Diagram	48
4.2. Perancangan Database Diagram.....	48
4.3. Perancangan Antar Muka.....	51
4.3.1. Struktur menu.....	51
4.3.2. Perancangan Input.....	52
4.3.2.1. Perancangan Kodefikasi.....	53
4.3.2.2. Perancangan Interface Input.....	54
4.3.3. Perancangan Output	62
4.4. Perancangan Arsitektur Jaringan.....	69
4.5. Pengujian	69
4.5.1. Rencana Pengujian	69
4.5.2. Kasus dan Hasil Pengujian.....	71
4.6. Implementasi.....	76
4.6.1. Implementasi Perangkat Lunak	76
4.6.2. Implementasi Perangkat Keras	77
4.6.3. Implementasi Basis Data.....	77
4.6.4. Implementasi antar muka	83
4.6.5. Implementasi instalasi program.....	90
4.6.6. Penggunaan Program	92
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	95
5.1. Kesimpulan	95
5.2. Saran	95
DAFTAR PUSTAKA.....	96