

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR SIMBOL.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
BAB 1.	1
PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi Masalah	2
1.3. Maksud dan Tujuan.....	3
1.4. Batasan Masalah.....	3
1.5. Metodologi Penelitian	3
1.5.1. Metode Pengumpulan Data	4
1.5.2. Metode Pembanguna Perangkat Lunak.....	5
1.5.3. Implementasi dan Pengujian	6
1.5.4. Penarikan Kesimpulan dan Saran.....	6
1.6. Sistematika Penulisan.....	6
BAB 2.	9
TINJAUAN PUSTAKA	9
2.1. Tinjauan Pustaka	9

2.1.1. Puri Tomat Hotel.....	10
2.1.2. Visi dan Misi.....	11
2.2. Pengertian Hotel.....	13
2.2.1. Jenis – Jenis Hotel.....	14
2.2.2. Pengertian Reservasi, <i>Check-in</i> dan <i>Check-Out</i>	15
2.3. Landasan Teori.....	15
2.3.1. Sistem.....	15
2.3.2. Karakteristik Sistem.....	16
2.3.3. Klasifikasi Sistem.....	18
2.3.4. Android.....	19
2.3.5. Android Studio.....	23
2.3.6. MongoDB.....	24
2.3.7. SDK (Software Development Kit).....	24
2.3.8. BlinkID SDK.....	25
2.3.9. Google Cloud Platform (GCP).....	26
2.3.10. RESTful API.....	27
2.3.11. Java.....	27
2.3.12. API (Application Programming Interface).....	28
2.3.13. Midtrans API.....	29
2.3.14. OOP (Object Oriented Programming).....	29
2.3.17. OOAD (<i>Object Oriented Analysis and Design</i>).....	30
2.3.18. UML (<i>Unified Modelling Language</i>).....	32
2.3.19. Pengujian Alpha.....	34
2.3.20. Pengujian Beta.....	35
BAB 3.	37

ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	37
3.1. Analisis Sistem	37
3.1.1. Analisis Masalah	37
3.1.2. Analisis Sistem yang sedang berjalan	37
3.1.3. Analisis Sistem yang Akan Dibangun.....	41
3.2. Analisis BlinkId SDK.....	43
3.3. Analisis Payment Gateway Midtrans Mobile SDK.....	46
3.4. Analisis Arsitektur Sistem.....	48
3.4.1. Analisis kebutuhan Non Fungsional	58
3.4.2. Analisis Kebutuhan Fungsional	60
3.5. Perancangan Sistem.....	97
3.5.1. Perancangan Data Masukan	98
3.5.2. Perancangan Data Keluaran	100
3.5.3. Perancangan Arsitektur Menu	100
3.5.4. Perancangan Antar Muka	100
3.5.5. Perancangan Pesan	109
3.5.6. Jaringan Semantik	111
BAB 4.	113
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM	113
4.1. Implementasi Sistem	113
4.1.1. Lingkungan Implementasi.....	113
4.2. Implementasi Teknologi.....	114
4.3. Implementasi Basis Data	117
4.4. Implementasi Antar Muka.....	119
4.5. Pengujian Sistem	120

4.5.1. Pengujian Fungsional	120
4.5.2. Hasil Pengujian Beta	129
4.5.3. Kesimpulan Hasil Pengujian	139
BAB 5	141
KESIMPULAN DAN SARAN.....	141
5.1. Kesimpulan.....	141
5.2. Saran.....	141
Daftar Pustaka.....	143