

## Daftar Pustaka

- [1] P. D. Sugiyono, metode penelitian kuantitatif kualitatif dan r&d, 2005.
- [2] R. S. Pressman, Software Engineering A Practitioner's Approach, Yogyakarta: Andi, 2010, p. 33.
- [3] Leedy, "Practical Research", Merrill-Prentice Hall, New Jersey, 1997.
- [4] M. Drs. H. Oka A. Yoeti, Hotel Costumer Service, Jakarta: Perca, 2009.
- [5] R. Komar, Hotel Management, Jakarta: PT. Grasindo, 2014.
- [6] A. Kadir, Pengenalan Sistem Informasi, Yogyakarta: Andi, 2003.
- [7] J. A. O'Brien, Introduction to Information System, 12th Edition. McGraw., 2005.
- [8] Jogiyanto, Analisis dan Desain Sistem Informasi, Yogyakarta: Andi Offset, 2010.
- [9] J. Enterprise, Mengenal Pemrograman Komputer dan Android untuk Pemula, Jakarta: Elex Media Komputindo, 2017.
- [10] G. S. P. Ghantasala, "ANDROID 7 NOUGAT AND ANDROID VERSION HISTORY," *IJRC-International Journal of Research in Computer Science*, vol. 03, p. 4, 2016.
- [11] Y. Y. & A. Wijayanto, Mudah Membuat dan Berbisnis Aplikasi Android dengan Android Studio, Jakarta: Elex Media Komputindo, 2018.
- [12] J. R. V. S. Judy Raj, Google Cloud Platform for Architects, Packt Publishing, 2018.

- [13] M. S. d. R. A.S., *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*, Bandung: informatika, 2015.
- [14] A.-B. B. Ladjamudin, *Analisis dan Desain Sistem Informasi*, Yogyakarta: Graha Ilmu, 2005.
- [15] M. Fowler, *UML Distiled Third Edition : A Brief Guide To The Standard Object Modeling Language*, United State Of America: AddisonWesley, 2003.
- [16] R. Miles and K. Hamilton, *Learning UML 2.0*, O'Reilly, 2006.
- [17] F. Galandi, "Definisi dan Tahapan Metode Waterfall," 2016.
- [18] Eko Budi Setiawan, Rizky Nugraha, "Pembangunan Perangkat Lunak TrackL Music Sharing Pada Platform Android", in *Jurnal CoreIT*, Vol.2, No.2, Desember 2016: 2460-738X