

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xvi
DAFTAR SIMBOL	xviii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. LatarBelakang	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah	2
1.2.1. Identifikasi Masalah	2
1.2.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian	3
1.3.1. Maksud Penelitian	3
1.3.2. Tujuan Penelitian	3

1.4. Kegunaan Penelitian.....	3
1.4.1 Kegunaan Akademis	4
1.4.2 Kegunaan Praktis	4
1.5. Batasan Masalah.....	4
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	5
1.6.1 Lokasi Penelitian.....	5
1.6.2. Waktu Penelitian.....	5
1.7. Sistematika Penulisan.....	6
BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1. Penelitian Terdahulu.....	8
2.2 Sistem Informasi.....	9
2.2.1. Definisi Sistem.....	9
2.2.2. Definisi Informasi	9
2.2.3. Definisi Sistem Informasi	9
2.3. Xampp	10
2.4. PHP.....	10
2.5. MySql.....	10
2.6. Laravel.....	11

2.7. Ecommerce	11
2.8. Toko	12
2.9. Penjualan	12
2.10. Pembelian	12
2.11. Website	12
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN	14
3.1. Objek Penelitian	14
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan	14
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan	14
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan	15
3.1.4. Deskripsi Tugas	15
3.1.4.1. Manager	16
3.1.4.2. Keuangan	16
3.1.4.3. Staff Gudang	16
3.1.4.5. Admin	17
3.2. Metode Penelitian	17
3.2.1. Desain Penelitian	17
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data	17

3.2.2.1. Sumber Data Primer	18
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder.....	19
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	19
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem.....	19
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem.....	20
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan.....	20
3.2.4. Pengujian Software.....	22
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan	23
3.3.1. Use case diagram (menggunakan Business Use Case Diagram).....	24
3.3.1.1. Definisi aktor dan deskripsinya.....	24
3.3.1.2. Definisi use case dan deskripsinya.....	25
3.3.1.3. Skenario use case	25
3.3.2. Activity diagram	30
3.3.3. Evaluasi sistem yang sedang berjalan.....	33
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	35
4.1. Perancangan Sistem.....	35
4.1.1. Tujuan perancangan sistem.....	35
4.1.2. Gambaran umum sistem yang diusulkan	35

4.1.3. Perancangan sistem yang diusulkan	36
4.1.3.1. Use case diagram (menggunakan System Use Case Diagram).....	37
4.1.3.2. Activity Diagram.....	47
4.1.3.3. Class Diagram	52
4.1.3.4. Sequence Diagram	52
4.1.3.5. Deployment Diagram	55
4.2. Perancangan Database Diagram	55
4.2.1. Normalisasi	56
4.2.2. Tabel Relasi	60
4.3. Perancangan Antar Muka	61
4.3.1. Struktur menu	61
4.3.2. Perancangan input.....	62
4.3.2.1 Perancangan Kodifikasi	62
4.3.2.2. Perancangan Interface input.....	63
4.4. Perancangan Arsitektur Jaringan	76
4.5. Pengujian	76
4.5.1. Rencana pengujian.....	77
4.5.2. Kasus dan hasil pengujian.....	79

4.5.3. Kesimpulan hasil pengujian.....	87
4.6. Implementasi	87
4.6.1. Implementasi perangkat lunak.....	87
4.6.2. Implementasi perangkat keras	88
4.6.3. Implementasi basis data.....	89
4.6.4. Implementasi antar muka.....	108
4.6.5. Implementasi instalasi program.....	118
4.6.6. Penggunaan program	119
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	135
5.1. Kesimpulan.....	135
5.2. Saran.....	135
DAFTAR PUSTAKA	136
Lampiran	139