

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR SIMBOL	xiv

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang	1
1.2 .Identifikasi dan Rumusan Masalah	2
1.2.1. Identifikasi Masalah.....	3
1.2.2. Rumusan Masalah.....	4
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian	4
1.3.1. Maksud Penelitian.....	4
1.3.2. Tujuan Penelitian	4
1.4. Kegunaan Penelitian.....	5
1.4.1 Kegunaan Praktis	5
1.4.2 Kegunaan Akademis	5
1.5. Batasan Masalah.....	6
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian	7

1.6.1. Lokasi Penelitian.....	7
1.6.2. Waktu Penelitian	7
1.7 Sistematika Penulisan.....	8

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Penelitian Terdahulu	9
2.2 Definisi Pengertian	12
2.2.1 Pengertian Sistem	12
2.2.2 Pengertian Informasi.....	12
2.2.3 Pengertian Sistem Informasi.....	12
2.2.4 Pengertian Aplikasi	13
2.2.5 Pengertian Sewa.....	13
2.2.6 Pengertian <i>Unified Modelling Language</i>	13
2.2.7 Pengertian Website.....	14
2.2.8 Pengertian HTML	14
2.2.9 Pengertian CSS	14
2.2.10 Pengertian PHP	15
2.3 Perangkat Lunak Pendukung.....	15
2.3.1 Pengertian <i>MySQL</i>	15
2.3.2 Pengertian <i>Xampp</i>	16
2.3.3 <i>Framework</i>	16
2.3.4 <i>Laravel</i>	16
2.3.5 <i>Visual Studio Code</i>	17

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian	18
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan	18

3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan	18
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan	19
3.1.4. Deskripsi Tugas	19
3.2. Metode Penelitian	20
3.2.1. Desain Penelitian	20
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data	20
3.2.2.1. Sumber Data Primer	20
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder	21
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	21
3.2.4 Pengujian Software	26
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan	26
3.3.1. Use case diagram	26
3.3.2 Activity diagram	33
3.3.3 Evaluasi sistem yang sedang berjalan	36

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Perancangan Sistem	38
4.1.1. Tujuan perancangan sistem	38
4.1.2. Gambaran umum sistem yang diusulkan	38
4.1.3. Perancangan sistem yang diusulkan	39
4.2. Perancangan Database Diagram	62
4.3. Perancangan Antar Muka	66
4.3.1. Struktur menu	66
4.3.2. Perancangan input	68
4.3.3. Perancangan output	72
4.4. Perancangan Arsitektur Jaringan	74

4.5. Pengujian	74
4.5.1. Rencana pengujian	75
4.5.2. Kasus dan hasil pengujian.....	76
4.5.3. Kesimpulan hasil pengujian.....	78
4.6. Implementasi	78
4.6.1. Implementasi perangkat lunak	79
4.6.2. Implementasi perangkat keras	79
4.6.3. Implementasi basis data	80
4.6.4. Implementasi antar muka.....	86
4.6.5. Implementasi instalasi program	93
4.6.6. Penggunaan program	101

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan.....	109
5.2. Saran	109

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN