

DAFTAR PUSTAKA

- [1] A. Hendini, “PEMODELAN UML SISTEM INFORMASI MONITORING PENJUALAN DAN STOK BARANG (STUDI KASUS: DISTRO ZHEZHA PONTIANAK),” *JURNAL KHATULISTIWA INFORMATIKA*, vol. 4, no. 2, pp. 107–116, 2016.
- [2] D. Erica, E. Heni Hermaliani, S. Wasiyanti, and Lisnawanty, *Sistem Informasi Akuntansi Teori dan Desain*, 1st ed., vol. 1. Yogyakarta: Graha Ilmu, 2019.
- [3] R. A. S and M. Shalahudin, *Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek)*. Bandung: Informatika, 2015.
- [4] J. H. Tamami, Y. T. Mursityo, and F. Pradana, “ Pengembangan Sistem Informasi Penjualan Awesam Merchandise Dengan Metode Rational Unified Process,” *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 3, no. 5, pp. 4809–4817, 2019.
- [5] W. Andriyan, S. Septiawan, and A. Aulya, “PERANCANGAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN PENINGKATAN CITRA PADA SMK DEWI SARTIKA TANGERANG,” *Jurnal Teknologi Terpadu*, vol. 6, no. 2, pp. 79–88, 2020.
- [6] A. K. Septiani, “SISTEM INFORMASI PENJUALAN KOREAN MERCHANDISE PADA TOKO ALL ABOUT MERCH BERBASIS WEB,” STMIK Nusa Mandiri Jakarta, Jakarta, 2019.
- [7] Hasanuddin, H. Asgar, and B. Hartono, “RANCANG BANGUN REST API APLIKASI WESHARE SEBAGAI UPAYA MEMPERMUDAH

- PELAYANAN DONASI KEMANUSIAAN,” *Jurnal Informatika Teknologi dan Sains*, vol. 4, no. 1, pp. 8–14, Feb. 2022, doi: 10.51401/jinteks.v4i1.1474.
- [8] M. Ramli, *MEDIA DAN TEKNOLOGI PEMBELAJARAN*, 1st ed., vol. 1. Banjarmasin: IAIN Antasari Press, 2012.
- [9] I. Nurhasana, “Penggunaan Media Audio-Visual Pada Mata Pelajaran Bahasa Arab,” *AL-FIKRU: JURNAL PENDIDIKAN DAN SAINS*, vol. 2, no. 2, 2021.
- [10] J. Hutahaean, *Konsep Sistem Informasi*, 1st ed., vol. 1. Yogyakarta: Deepublish, 2014.
- [11] D. R. Prehanto, *Konsep Sistem Informasi*, 1st ed. Surabaya: Scopindo Media Pustaka, 2020.
- [12] R. F. Ahmad and N. Hasti, “SISTEM INFORMASI PENJUALAN SANDAL BERBASIS WEB,” *Jurnal Teknologi Dan Informasi*, vol. 8, no. 1, pp. 67–72, 2018.
- [13] H. Hidayat, Hartono, and Sukiman, “Pengembangan Learning Management System (LMS) Untuk Bahasa Pemrograman PHP,” *JURNAL ILMIAH CORE IT*, vol. 5, no. 1, pp. 20–29, 2017.
- [14] T. Suryana and Koesheryatin, *Aplikasi Internet Menggunakan HTML, CSS & JavaScript*. Jakarta: Elex Media Komputindo, 2014.
- [15] Agusriandi, *Dasar-dasar penguasaan pemrograman web Teori + Praktik (HTML, CSS, Javascript)*. . Yogyakarta: Deepublish, 2018.

- [16] J. Enterprise, *Pemrograman Bootstrap untuk Pemula*. Jakarta: Elex Media Komputindo, 2016.
- [17] Y. Yudhanto and H. A. Prasetyo, *Mudah Menguasai Framework Laravel*. Jakarta: Elex Media Komputindo, 2019.
- [18] Kusriani, *Strategi Perancangan dan Pengelolaan Basis Data*. Yogyakarta: Andi, 2007.
- [19] A. Solichin, *MySQL5: Dari Pemula Hingga Mahir*. Achmad Solichin, 2010.
- [20] S. M. Tahaghoghi and H. E. Williams, *Learning MySQL: Get a Handle on Your Data*. O'Reilly Media, Inc., 2006.
- [21] J. Enterprise, *HTML, PHP, dan MySQL untuk Pemula*. Jakarta: Elex Media Komputindo, 2018.
- [22] B. Raharjo, *Belajar Otodidak Membuat Database Menggunakan MySQL*. Bandung: Informatika Bandung, 2011.
- [23] J. L. Whitten, L. D. Bentley, and T. I. Ho, *Systems analysis & design methods*. Times Mirror/Mosby College Publishing., 2007.
- [24] Y. Sugiarti, *Analisis dan Perancangan UML (Unified Modelling Language) Generated VB.6*. Yogyakarta: Graha Ilmu, 2013.
- [25] J. Simarmata and I. Paryudi, *Basis Data*. Yogyakarta: Andi, 2010.
- [26] H. Hasugian and A. N. Shidiq, "Rancang Bangun Sistem Informasi Industri Kreatif Bidang Penyewaan Sarana Olahraga," *Seminar Nasional Teknologi Informasi & Komunikasi Terapan (Semantik)*, vol. 2, no. 1, pp. 606–612, 2012.
- [27] R. Miles and K. Hamilton, *Learning UML 2.0*. O'Reilly Media, Inc., 2006.

- [28] N. Chauhan, *Software Testing Principles and Practices*. Oxford University Press, 2010.