

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	
PERNYATAAN KEASLIAN	
ABSTRAK .....	i
<i>ABSTRACT</i> .....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR .....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR SIMBOL.....	xi
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1. Latar Belakang Penelitian.....	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah .....	3
1.2.1. Identifikasi Masalah.....	3
1.2.2. Rumusan Masalah.....	3
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian .....	4
1.3.1. Maksud Penelitian.....	4
1.3.2. Tujuan Penelitian .....	4
1.4. Kegunaan Penelitian.....	5
1.4.1. Kegunaan Paraktis .....	5
1.4.2. Kegunaan Akademis .....	5
1.5. Batasan Masalah.....	6
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	6
1.6.1. Lokasi Penelitian.....	7
1.6.2. Waktu Penelitian.....	7
1.7. Sistematika Penulisan.....	7
BAB II LANDASAN TEORI .....	9
2.1. Penelitian Terdahulu.....	9
2.2. Pengertian Sistem .....	10
2.3. Karakteristik Sistem .....	10
2.4. Pengertian Informasi .....	11

2.5.	Pengertian Sistem Informasi.....	12
2.6.	Pengertian Penjualan .....	12
2.7.	Pengertian Internet.....	13
2.8.	Pengertian Website.....	13
2.9.	Pengertian XAMPP .....	13
2.10.	Pengertian MySQL.....	14
2.11.	Pengertian PHP.....	14
2.12.	Pengertian Visual Studio Code.....	14
2.13.	Pengertian Laravel.....	15
2.14.	Pengertian Bootstrap .....	15
2.15.	Arsitektur Jaringan .....	15
<b>BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN .....</b>		<b>16</b>
3.1.	Objek Penelitian .....	16
3.1.1.	Sejarah Singkat Perusahaan .....	16
3.1.2.	Visi dan Misi Perusahaan.....	16
3.1.3.	Struktur Organisasi Perusahaan .....	17
3.1.4.	Deskripsi Tugas .....	17
3.2.	Metode Penelitian.....	18
3.2.1.	Desain Penelitian.....	18
3.2.2.	Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....	19
3.2.2.1.	Sumber Data Primer .....	19
3.2.2.2.	Sumber Data Sekunder.....	20
3.2.3.	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem .....	20
3.2.3.1.	Metode Pendekatan Sistem .....	20
3.2.3.2.	Metode Pengembangan Sistem .....	20
3.2.3.3.	Alat Bantu Analisis dan Perancangan .....	22
3.2.4.	Pengujian Software.....	24
3.3.	Analisis Sistem yang Berjalan.....	25
3.3.1.	Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan .....	26
3.3.2.	Use Case Diagram (menggunakan Business Use Case Diagram) ...	27
3.3.2.1.	Definisi Aktor dan Deskripsinya.....	28
3.3.2.2.	Definisi Use Case dan Deskripsinya .....	29
3.3.2.3.	Skenario Use case.....	29
3.3.3.	Activity Diagram .....	33

3.3.4. Evaluasi sistem yang sedang berjalan.....	36
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>40</b>
4.1.1. Perancangan Sistem.....	40
4.1.2. Tujuan perancangan sistem.....	40
4.1.3. Gambaran Umum Sistem yang diusulkan .....	40
4.1.4. Perancangan sistem yang diusulkan .....	41
4.1.4.1. Use case diagram yang diusulkan .....	41
4.1.4.2. Activity Diagram.....	50
4.1.4.3. Class Diagram .....	55
4.1.4.4. Sequence Diagram .....	56
4.1.4.5. Deployment Diagram .....	59
4.2. Perancangan Database Diagram .....	59
4.2.1. Normalisasi .....	60
4.2.2. Tabel Relasi .....	63
4.3. Perancangan Antarmuka.....	63
4.3.1. Struktur Menu .....	63
4.3.2. Perancangan Input.....	65
4.3.2.1. Perancangan Kodifikasi .....	65
4.3.2.2. Perancangan Interface Input.....	66
4.3.3. Perancangan Interface Output.....	69
4.4. Perancangan Arsitektur Jaringan.....	71
4.5. Pengujian .....	72
4.5.1. Rencana Pengujian.....	72
4.5.2. Kasus dan Hasil Pengujian .....	72
4.5.3. Kesimpulan hasil pengujian.....	75
4.6. Implementasi .....	75
4.6.1. Implementasi Perangkat Lunak .....	76
4.6.2. Implementasi Perangkat Keras .....	76
4.6.3. Implementasi Basis Data .....	76
4.6.4. Implementasi Antarmuka.....	83
4.6.5. Implementasi Instalasi Program.....	85
4.6.6. Penggunaan Program .....	91
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>100</b>
4.7. Kesimpulan.....	100

4.8. Saran.....	100
DAFTAR PUSTAKA .....	102