

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian

Perkembangan teknologi pada era saat ini telah banyak memudahkan pekerjaan manusia sehingga lebih sigap dalam melakukan pekerjaan dalam waktu yang lebih cepat. Agar bisnis dapat berkembang dan mampu bersaing dengan para pesaingnya dalam lingkungan bisnis saat ini, penggunaan teknologi informasi merupakan suatu kebutuhan. Komputer adalah salah satu teknologi tersebut. dalam bisnis atau pendirian sekarang. Komputer merupakan alat yang dapat digunakan untuk membantu pekerjaan manusia dalam bidangnya masing-masing. Karena dengan adanya komputer, pekerjaan dapat diselesaikan dengan baik. Agar bisnis dapat berkembang dan mampu bersaing dengan para pesaingnya di lingkungan bisnis saat ini, penggunaan teknologi informasi merupakan suatu kebutuhan.

Toko Footage Athletics adalah sebuah toko yang menjual perlengkapan skateboard, pakaian, dan aksesoris. Toko ini terletak di Kota Bandung, Jl. Trunojoyo No.04, Citarum, Kec Bandung Wetan, Kota Bandung, Jawa Barat. Dalam menjalankan penjualan Toko Footage Athletics membutuhkan sistem pengolahan data. Pengolahan data masih termasuk bagian pergudangannya. Toko ini masih berproses gudang datanya secara manual untuk mempercepat transaksi.

Sistem pergudangan masih menggunakan nota kertas untuk mencatat informasi dan belum menggunakan komputer untuk mengolah data barang di gudang. Hal ini masih belum efisien karena masih terdapat risiko kehilangan data yang signifikan karena data barang masih tercatat dan diverifikasi dengan pemeriksaan langsung di gudang .

Toko Footage Athletics mengalami kendala pada proses pergudangan saat melakukan permintaan barang dari konsumen, sehingga pihak toko melakukan

pengecekan langsung di gudang, sehingga pihak toko terlalu banyak menghabiskan waktu dan tenaga dengan masalah tersebut karena belum adanya sistem yang dapat membantu Toko Footage Athletics dalam pengecekan barang masuk dan keluar. Pembelian dan penjualan barang kurang efektif saat membuat laporan gudang karena penyimpanan dan pencatatan data hanya dilakukan melalui tulis di nota sehingga menyulitkan bagian gudang untuk menyelesaikan pelaporan karena memakan waktu.

Salah satu penerapan teknologi informasi yang perlu diperhatikan toko adalah dalam bidang pergudangan. Dalam pergudangan, teknologi informasi dapat digunakan oleh perusahaan dalam mengelola barang masuk dan keluar suatu produk sehingga data yang dihasilkan lebih tepat dan mudah diakses.

Berdasarkan permasalahan diatas maka penulis mengambil topik “SISTEM INFORMASI INVENTORY TOKO FOOTAGE ATHLETICS BERBASIS WEB”.

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

Pada bagian ini, penulis akan menjelaskan tentang identifikasi masalah dan rumusan masalah yang terjadi dibagian gudang Toko Footage Athletics.

1.2.1. Identifikasi Masalah

Permasalahan yang ada di Toko Footage Athletics adalah :

1. Proses pencatatan data persediaan barang masih dilakukan tulisan tangan dibuku, membuat catatan, dan pemeriksaan langsung di gudang, yang semuanya memakan banyak waktu.
2. Pembuatan laporan pembelian, penjualan, dan pengeluaran serta penerimaan barang membutuhkan waktu yang lama karena masih ditulis di nota bukan secara elektronik.
3. Sering terjadi kesalahan dalam pencatatan pada nota dan jumlah barang yang tersedia.

1.2.2. Rumusan Masalah

Berikut adalah beberapa rumusan masalah yang terdapat pada penelitian ini :

1. Bagaimana sistem informasi *Inventory* yang sedang berjalan pada Toko Footage Athletics.
2. Bagaimana perancangan sistem informasi *inventory* berbasis web pada Toko Footage Athletics beserta kendala-kendala apa aja yang dihadapi pada sistem yang sedang berjalan.
3. Bagaimana pengujian sistem *inventory* berbasis web pada Toko Footage Athletics.
4. Bagaimana mengimplementasikan sistem *Inventory* berbasis web pada Toko Footage Athletics.

1.3.1. Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini yaitu untuk membangun sebuah sistem informasi *inventory* Toko Footage Athletics dengan menyediakan sarana yang terkomputerisasi, sehingga aktivitas pengolah data gudang dapat terhindar dari permasalahan yang terjadi saat ini.

1.3.2. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Untuk mengetahui bagaimana sistem informasi *inventory* yang sedang berjalan pada Toko Footage Athletics.
2. Untuk merancang sebuah sistem *inventory* berbasis web secara sistematis, terstruktur, dan terarah sehingga dapat digunakan oleh Toko Footage Athletics untuk mengatasi kelemahan sistem yang digunakan saat ini.
3. Dengan adanya sistem informasi *inventory* berbasis web, dapat membantu mempercepat kinerja pengerjaan pengolahan data barang masuk dan barang keluar beserta laporan barang masuk dan barang keluar.

4. Untuk melakukan implementasi sistem informasi *inventory* berbasis web pada Toko Footage Athletics.

1.4. Kegunaan Penelitian

Ada dua kegunaan dalam penelitian ini yaitu kegunaan praktis dan kegunaan akademis.

1.4.1. Kegunaan Praktis

Dari hasil penelitian yang dilaksanakan penulis bagi Toko Footage Athletics diantaranya adalah :

1. Memberikan kemudahan bagi karyawan Toko Footage Athletics sebagai efektifitas dan kinerja yang akan diberikan dalam pengolahan data barang.
2. Kegunaan penelitian diharapkan dapat menjadi masukan yang berguna untuk melakukan pengembangan-pengembangan sehingga meningkatkan efektifitas kerja pada Toko Footage Athletics.

1.4.2. Kegunaan Akademis

Mengaplikasikan ilmu yang telah diperoleh selama berada di perkuliahan ke dalam lingkungan kerja yang nyata dan juga menambah pengalaman, wawasan ilmu pengetahuan, teknologi sebagai pegangan untuk memasuki dunia usaha yang akan datang.

1.5. Batasan Masalah

Dalam pembuatan sistem ini penulis memberikan batasan-batasan permasalahan sebagai berikut :

1. Laporan yang dihasilkan berupa laporan ketersediaan barang, pemasukan barang dan pengeluaran barang yang ada pada Toko Footage Athletics.
2. Dalam penelitian ini penulis tidak membahas laba dan rugi yang dialami Toko Footage Athletics.

3. Proses penjualan barang hanya dapat secara tunai pada saat barang dan faktur diterima pembeli.
4. Hanya Owner, Penjaga Toko, dan Bagian Gudang Toko Footage Athletics saja yang dapat mengakses sistem informasi *inventory* berbasis web.

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian

Lokasi dan waktu penelitian adalah tempat penulis melakukan observasi dan penelitian untuk dijadikan bahan dalam menyusun uji penelitian.

1.6.1. Lokasi dan Waktu Penelitian

Penulis melakukan penelitian dalam rangka menyelesaikan tugas Mata Kuliah Skripsi yang dilakukan di Toko Footage Athletics Jalan Trunojoyo No.4, Citarum, Kec Bandung Wetan, Kota Bandung, Jawa Barat.

1.6.2. Waktu Penelitian

Penulis melakukan penelitian dalam rangka menyelesaikan tugas Mata Kuliah Skripsi yang dilakukan di Toko Footage Athletics Jalan Trunojoyo No.4, Citarum, Kec Bandung Wetan, Kota Bandung, Jawa Barat.

Tabel 1. 1 Waktu Penelitian

April-Juni 2023

TAHAPAN	April				Mei				Juni			
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
Rekayasa Sistem	■	■										
Analisis Sistem			■	■								
Perancangan Sistem					■	■						
Implementasi Sistem							■	■				
Pengujian Sistem									■	■	■	■