

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK.....	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	IV
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR SIMBOL.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah	3
1.2.1. Identifikasi Masalah	3
1.2.2. Rumusan Masalah	4
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian	5
1.3.1. Maksud	5
1.3.2. Tujuan Penelitian	5
1.4. Kegunaan Penelitian	5
1.4.1. Kegunaan Akademis	5
1.4.2. Kegunaan Praktis	6
1.5. Batasan Masalah	6
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian	7
1.6.1. Lokasi Penelitian	7
1.6.2. Waktu Penelitian	8

1.7. Sistematika Penulisan	8
BAB II LANDASAN TEORI.....	10
2.1. Penelitian Terdahulu	10
2.2. Pengertian Pelayanan Kesehatan.....	12
2.3. Pengertian Reward.....	13
2.4. Pengertian Aplikasi	13
2.5. Pengertian Donor Darah.....	13
2.6. Jenis Darah	14
2.7. Pengertian Masyarakat.....	15
2.8. Pengertian Android	15
2.9. Pengertian Website.....	16
2.10. Perangkat Lunak Pendukung	16
2.10.1. Pengertian Kotlin	16
2.10.2. Pengertian PHP	16
2.10.3. Pengertian Laravel.....	16
2.10.4. Pengertian JavaScript.....	17
2.10.5. Pengertian Blade.....	17
2.10.6. Pengertian SCSS.....	17
2.10.7. Pengertian Visual Studio Code.....	17
2.10.8. Pengertian Android Studio	18
2.10.9. Pengertian Figma	18
2.10.10. Pengertian Postman	18
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN	20
3.1. Objek Penelitian	20
3.1.1. Sejarah Singkat PMI (Palang Merah Indonesia)	20

3.1.1. Sejarah Singkat PMI (Palang Merah Indonesia)....Error! Bookmark not defined.	
3.1.2. Visi dan Misi Organisasi	21
3.1.2.1. Visi.....	21
3.1.2.2. Misi	21
3.1.3. Struktur Organisasi PMI Ranting Kecamatan Sukajadi	22
3.1.4. Deskripsi Tugas	23
3.2. Metode Penelitian	24
3.2.1. Design Penelitian	25
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data	25
3.2.2.1. Sumber Data Primer	25
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder	26
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	26
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem.....	26
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem.....	27
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan	28
3.2.4. Pengujian Software	32
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan	32
3.3.1. Use Case Diagram	34
3.3.1.1. Definisi Aktor dan Deskripsinya	35
3.3.1.2. Definisi Use Case dan Deskripsinya.....	36
3.3.1.3. Skenario Use Case	37
3.3.2. Activity Diagram.....	41
3.3.3. Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan	45
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	47
4.1. Perancangan Sistem	47
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem	47
4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan	47
4.1.3. Perancangan Sistem yang Diusulkan	48
4.1.3.1. Use Case Diagram	53
4.1.3.2. Activity Diagram.....	67
4.1.3.3. Class Diagram.....	76

4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem.....	Error! Bookmark not defined.
4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan	Error! Bookmark not defined.
4.1.3. Perancangan Sistem yang Diusulkan ...	Error! Bookmark not defined.
4.1.3.1. Use Case Diagram	Error! Bookmark not defined.
4.1.3.2. Activity Diagram	Error! Bookmark not defined.
4.1.3.3. Class Diagram	Error! Bookmark not defined.
4.1.3.4. Sequence Diagram.....	78
4.1.3.5. Deployment Diagram	86
4.2. Perancangan Database Diagram.....	86
4.3. Perancangan Antar Muka	91
4.3.1. Struktur Menu.....	91
4.3.2. Perancangan Input.....	92
4.3.2.1. Perancangan Kodefikasi	92
4.3.2.2. Perancangan Interface input.....	92
4.3.3. Perancangan Output	100
4.4. Perancangan Arsitektur Jaringan	109
4.5. Pengujian.....	110
4.5.1. Rencana Pengujian.....	110
4.5.2. Kasus dan Hasil Pengujian.....	113
4.5.3. Kesimpulan Pengujian.....	154
4.6. Implementasi.....	154
4.6.1. Implementasi Perangkat Lunak	154
4.6.2. Implementasi Perangkat Keras.....	155
4.6.3. Implementasi Basis Data	156
4.6.4. Implementasi Antar Muka	161
4.6.5. Implementasi Instalasi Program.....	164
4.6.6. Penggunaan Program.....	169
BAB V_KESIMPULAN DAN SARAN	195
5.1. Kesimpulan	195
5.2. Saran.....	195
DAFTAR PUSTAKA.....	197

5.1. KesimpulanError! Bookmark not defined.

5.2. Saran.....Error! Bookmark not defined.

DAFTAR PUSTAKA.....Error! Bookmark not defined.