

BAB II

LANDASAN TEORI

2.1 Penelitian Terdahulu

Penelitian terdahulu sangat penting dan dapat dijadikan tolak ukur penelitian. Saya mengutip beberapa penelitian sebagai referensi penelitian sebelumnya yang berkaitan dengan topik yang dibahas dalam penelitian ini. Berikut ini adalah penelitian sebelumnya terkait dengan penelitian yang dilakukan di beberapa jurnal.

Penelitian Dadan Muhamad Ramdani dan Rangga Sanjaya yang berjudul “Sistem Informasi Manajemen Pemesanan dan Produksi UMKM Konveksi di CV. IDSOPIS” [5] bertujuan mempermudah proses pemesanan dan terintegrasi dengan bagian produksi.

Persamaan dengan penelitian ini adalah sama-sama membahas pemesanan pada sebuah konveksi. Penelitian ini juga menggunakan Bahasa pemrograman PHP dan database MySQL. Perbedaannya adalah pada penelitian ini menggunakan metode pengembangan sistem *Waterfall* serta tidak adanya pembahasan mengenai pembelian bahan baku.

Penelitian Rivaldy Nugraha dan Annisa Paramitha Fadillah yang berjudul “Sistem Informasi Pemesanan dan Produksi pada Revolver Konveksi berbasis Web” [6] bertujuan untuk mempermudah pengelolaan data yang terintegrasi dalam database serta mendukung proses bisnis yang ada.

Persamaan dengan penelitian ini adalah sama-sama menggunakan prototype sebagai metode pengembangan sistem dan metode pendekatan berorientasi objek.

Perbedaannya adalah tidak adanya pembahasan mengenai pembelian bahan baku yang harus diajukan terlebih dahulu kepada owner.

2.2 Pengertian Sistem

Sistem merupakan suatu bentuk integrasi antara satu komponen dengan komponen lainnya, karena sistem memiliki objek yang berbeda untuk setiap kasus yang terjadi pada sistem [7].

Sistem adalah suatu jaringan tindakan yang saling berhubungan dan tersusun untuk melakukan suatu kegiatan atau mencapai suatu tujuan tertentu [8].

Dari pengertian di atas dapat disimpulkan bahwa sistem adalah kumpulan komponen/jaringan yang saling terintegrasi dan bekerja sama menurut prosedur untuk mencapai suatu tujuan tertentu.

2.2.1 Karakteristik Sistem

Sistem memiliki beberapa fungsi. Berikut fungsi sistem berdasarkan uraian Tata Sutabri dalam buku Konsep Sistem Informasi [7]:

1. Bagian sistem (komponen)

Suatu sistem terdiri dari beberapa bagian yang saling berinteraksi, yaitu bersama-sama membentuk satu kesatuan.

2. Batasan Sistem

Batas sistem adalah area di mana sistem terbatas pada sistem lain atau sistem terbatas pada lingkungan eksternal sistem.

3. Lingkungan sistem eksternal (environment)

Segala bentuk di luar ruang lingkup atau batas sistem yang mengontrol operasi sistem yang berguna atau berbahaya bagi sistem.

4. Penghubung Sistem (*Interface*)

Media penghubung suatu sistem dengan subsistem lainnya.

5. Masukan Sistem (*Input*)

Sesuatu yang dimasukkan ke dalam sistem yang kemudian digunakan.

6. Keluaran Sistem (*Output*)

Sesuatu yang berasal dari Masukan Sistem (Input) yang telah diproses dan diklasifikasikan sebagai masukan sistem yang berguna.

7. Pengolah Sistem (Proses)

Suatu sistem yang mengubah masukan sistem menjadi keluaran sistem.

8. Objek sistem (tujuan).

Sebuah sistem dengan tujuan dan sasaran deterministic.

2.2.2 Klasifikasi Sistem

Menurut Tata Sutabri dalam bukunya Konsep Sistem Informasi [6], mempunyai beberapa klasifikasi sebagai berikut:

1. Sistem Abstrak dan Sistem Fisik

Sistem abstrak adalah sistem yang berupa pemikiran atau gagasan yang tidak tampak secara fisik. Sistem fisik adalah sistem yang ada secara fisik.

2. Sistem Alamiah dan Sistem Buatan Manusia

Sistem alamiah adalah sistem yang diciptakan oleh proses alam dan tidak diciptakan oleh manusia. Sistem buatan manusia adalah sistem yang melibatkan interaksi manusia-mesin.

3. Sistem Determinasi dan Sistem Probabilistik

Sistem determinasi adalah sistem yang beroperasi menurut perilaku yang dapat diprediksi. Sistem probabilistik adalah sistem yang kondisi masa depannya tidak dapat diprediksi karena mengandung unsur probabilitas.

4. Sistem Terbuka dan Sistem Tertutup

Sistem terbuka adalah sistem yang berhubungan dan dipengaruhi oleh lingkungan luarnya. Sistem tertutup adalah sistem yang tidak saling berhubungan dan tidak terpengaruh oleh lingkungan luarnya.

2.3 Pengertian Informasi

Informasi berasal dari bahasa Prancis Kuno “informacion”, yaitu dari bahasa Latin “informare” yang berarti “bertindak atas pengetahuan yang ditransmisikan” [8].

Informasi adalah hasil pengolahan data tertentu agar lebih bermakna dan berguna bagi penerimanya [9].

Dari pengertian di atas dapat disimpulkan bahwa informasi adalah hasil pengolahan data yang bagaimana menjadi data berguna bagi penerimanya.

2.4 Pengertian Sistem Informasi

Menurut Oetomo dan Dharma, sistem informasi dapat diartikan sebagai kumpulan dari elemen-elemen yang ada terkait satu sama lain untuk membentuk satu kesatuan untuk mengintegrasikan data, memproses dan menyimpan dan mendistribusikan informasi [21].

Sistem informasi merupakan sebuah kombinasi dari teknologi informasi melalui aktifitas orang yang menggunakan teknologi. Tujuan sistem informasi adalah dari sebuah data yang diolah menjadi berguna bagi para pemakainya. Data

yang diolah tidak cukup dikatakan sebagai suatu informasi, melainkan dapat berguna maka harus didukung oleh tiga bagian yaitu relevan (relevance), tepat waktu (timeliness), data akurat (accurate) [10].

Dari pengertian diatas, dapat disimpulkan bahwa sistem informasi merupakan sekumpulan data yang diolah menjadi hal yang berguna dengan dukungan tiga bagian yaitu relevan, tepat waktu dan data akurat yang terorganisir secara teknologi.

2.5 Pengertian Pemesanan

Menurut Bapak Soegoto tahun 2010 definisi pemesanan adalah proses pengolahan seperti persiapan, pengiriman dan penerimaan pesanan yang meliputi pencatatan penjualan, penyesuaian catatan persediaan, dan tagihan pelanggan [11].

2.6 Pengertian Produksi

Produksi adalah proses mencari, mengalokasikan dan mengolah sumber daya menjadi output yang memiliki tujuan untuk menghasilkan output serta karakter-karakter yang melekat pada proses dan hasilnya [12].

2.7 Pengertian Jaringan Komputer

Menurut Melwin Syafrizal dalam bukunya yang berjudul “Pangantar Jaringan Komputer” bahwa jaringan komputer dapat diartikan adalah himpunan "interkoneksi" antara 2 komputer *autonomous* atau lebih yang terhubung dengan media transmisi kabel atau tanpa kabel (*wireless*) [13].

2.8 Pengertian Internet

Internet (yang dikenal dengan nama *information superhighway*) merupakan singkatan dari *inter-networking*. Sesuai dengan kepanjangannya, internet terdiri

dari sekumpulan jaringan komputer milik perusahaan, institusi, lembaga pemerintah, ataupun penyedia jasa jaringan (*ISP/internet service provider*) yang saling terhubung dimana masing masing jaringan komputer yang dikelola secara *independent* [14].

2.9 Pengertian Website

Website merupakan kumpulan halaman – halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi teks, gambar diam atau bergerak, animasi, suara, dan gabungan dari semuanya, baik bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait, yang masing – masing dihubungkan dengan jaringan–jaringan halaman [15].

Situs atau website bisa diartikan sebagai kumpulan tampilan-tampilan halaman yang tujuannya untuk menampilkan informasi gambar, video, teks, animasi, suara, dan atau merupakan gabungan dari semua hal tersebut, baik yang bersifat dinamis maupun statis yang membentuk satu-kesatuan yang saling terkait [16].

Dari pengertian diatas maka dapat disimpulkan bahwa website adalah kumpulan yang menampilkan halaman berupa teks, gambar, video, suara, animasi atau gabungan seluruhnya yang memiliki sifat dinamis dan statis yang saling terhubungan melalui jaringan-jaringan.

2.10 Pengertian XAMPP

XAMPP adalah salah satu paket instalasi apache, PHP, dan MySQL secara instant yang dapat digunakan untuk membantu proses instalasi ketiga produk tersebut [17].

2.11 Pengertian MySQL

Menurut Wahana Komputer dan Andi (2009) defenisi MySQL adalah sebuah implementasi data relasional RDBMS (Relational Database Management System) dengan sistem manajemen basis data yang digabungkan secara gratis dibawah lisensi GPL (General Public License) [10].

MySQL (My Structure Query Language) adalah sebuah software database, yang merupakan tipe data relasional yang artinya MySQL penyimpanan datanya dalam bentuk tabel-tabel yang saling berhubungan [17].

Dari pengertian di atas bahwa dapat disimpulkan MySQL adalah software untuk penyimpanan data (database) dengan berupa data relasional RDBMS (Relational Database Management System) dalam bentuk table-tabel.

2.12 Pengertian Phpmyadmin

Phpmyadmin adalah sebuah aplikasi *OpenSource* yang berfungsi untuk manajemen MySQL berupa membuat database, membuat tabel, menginsert, menghapus dan mengupdate data dengan GUI dengan lebih mudah, tanpa mengetikkan perintah SQL secara manual [20].

2.13 Pengertian PHP

PHP singkatan dari hypertext preprocessor yaitu bahasa pemrograman berbasikan web server-side yang open source karena diproses pada komputer

server. Menurut Wahana Komputer dan Andi (2009), PHP merupakan bahasa pemrograman dalam bentuk script yang didalam servernya baru bisa diproses dan dikirim kepada web browser klien” [10].

PHP adalah PHP (Hypertext Preprocessor) adalah bahasa pemrograman web berbasis server (server side) yang mampu memarsing kode PHP dari kode dengan ekstensi PHP sehingga menghasilkan tampilan website yang dinamis disisi *client* (Edy Winarno, Ali Zaki dan Smitdev Community, 2014) [17].

Dalam pengertian yang terlampir pada di atas, dapat disimpulkan bahwa PHP (Hypertext Preprocessor) adalah Bahasa pemograman web berbasis server dengan ekstensi PHP dengan menghasilkan website yang dinamis sesuai dengan keinginan *client*.

2.14 Pengertian Laravel

Laravel adalah salah satu framework php untuk mengembangkan proses website menjadi lebih elegan dan ekspresif dengan beberapa fitur unggulan seperti Template Engine, Routing dan Modularity [18].

2.15 Pengertian CSS

Menurut BPTIK (Badan Pengembangan Teknologi Informasi dan Komunikasi) Cascading Style Sheet atau CSS adalah sebuah pemrograman atau boleh dibilang script yang mengendalikan beberapa komponen (tag html) dalam sebuah website sehingga tampilan akan menjadi lebih terstruktur dan seragam [19].

Dari pengertian di atas dapat menyimpulkan bahwa CSS (Cascading Style Sheet) merupakan bahasa pemograman atau scripy yang dapat mengendalikan

komponen-komponen dalam sebuah website sehingga tampilan website menjadi lebih terstruktur.

2.16 Pengertian HTML

HTML (Hypertext Markup Language) yaitu merupakan sebuah kombinasi dari sebuah teks dan sebuah informasi untuk digunakan pada halaman situs. Menurut Wahana Komputer dan Andi (2009) HTML merupakan sebuah kode bahasa yang digunakan sebagai penunjang halaman website [10].