

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR SIMBOL	xiv

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah	4
1.2.1. Identifikasi Masalah	4
1.2.2. Rumusan Masalah	4
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian.....	5
1.3.1. Maksud Penelitian.....	5
1.3.2. Tujuan Penelitian	5
1.4. Kegunaan Penelitian.....	6
1.4.1. Kegunaan Akademis	6
1.4.2. Kegunaan Praktis	6
1.5. Batasan Masalah.....	7
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian	8
1.6.1. Lokasi Penelitian.....	8
1.6.2. Waktu Penelitian	8
1.7. Sistematika Penulisan.....	9

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Penelitian Terdahulu	11
2.2. Sistem Informasi	13
2.2.1. Pengertian Sistem.....	13
2.2.2. Pengertian Informasi	14
2.2.3. Pengertian Sistem Informasi	14
2.3. Sistem Informasi Geografis.....	15
2.3.1. Komponen Sistem Informasi Geografis.....	15
2.3.2. Bentuk dan Struktur Data pada Sistem Informasi Geografis	16
2.4. Peta dan Pemetaan.....	17
2.4.1. Pengertian Peta.....	17
2.4.2. Pemetaan	18
2.5. Perumahan.....	18
2.6. Risiko Bencana.....	19
2.7. WebGIS.....	21
2.8. HTML	22
2.9. PHP	22
2.10. MySQL.....	22
2.11. <i>JavaScript</i>	23
2.12. GeoJSON.....	23
2.13. <i>Leaflet</i>	24

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian	25
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan	25
3.1.2. Visi Misi Perusahaan.....	27
3.1.3. Struktur Organisasi.....	28
3.1.4. Deskripsi Tugas.....	29
3.2. Metode Penelitian.....	35
3.2.1. Desain Penelitian.....	36
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data	38

3.2.3.	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	39
3.2.4.	Pengujian <i>Software</i>	43
3.3.	Analisis Sistem yang Berjalan	44
3.3.1.	<i>Use Case Diagram</i>	45
3.3.2.	<i>Activity Diagram</i>	49
3.3.3.	Evaluasi sistem yang sedang berjalan	51

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1.	Perancangan Sistem	53
4.1.1.	Tujuan Perancangan Sistem	53
4.1.2.	Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan.....	53
4.1.3.	Perancangan Sistem yang Diusulkan	54
4.2.	Perancangan <i>Database Diagram</i>	76
4.3.	Perancangan Antar Muka.....	80
4.3.1.	Struktur Menu	81
4.3.2.	Perancangan <i>Input</i>	83
4.3.3.	Perancangan <i>Output</i>	92
4.4.	Perancangan Arsitektur Jaringan.....	96
4.5.	Pengujian.....	97
4.5.1.	Rencana Pengujian	97
4.5.2.	Kasus dan Hasil Pengujian.....	98
4.5.3.	Kesimpulan Hasil Pengujian	108
4.6.	Implementasi	109
4.6.1.	Implementasi Perangkat Lunak.....	109
4.6.2.	Implementasi Perangkat Keras.....	109
4.6.3.	Implementasi Basis Data.....	110
4.6.4.	Implementasi Antar Muka.....	113
4.6.5.	Implementasi Instalasi Program.....	116
4.6.6.	Penggunaan Program	124

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan 144
5.2. Saran..... 145

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN