

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

| | |
|---|------------|
| ABSTRAK | i |
| ABSTRACT | ii |
| KATA PENGANTAR..... | iii |
| DAFTAR ISI..... | v |
| DAFTAR GAMBAR..... | ix |
| DAFTAR TABEL | xii |
| DAFTAR SIMBOL | xiv |
| BAB I PENDAHULUAN..... | 1 |
| 1.1. Latar Belakang Penelitian | 1 |
| 1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah | 3 |
| 1.2.1. Identifikasi masalah | 4 |
| 1.2.2. Rumusan masalah | 5 |
| 1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian | 5 |
| 1.3.1. Maksud Penelitian | 6 |
| 1.3.2. Tujuan Penelitian | 6 |
| 1.4. Kegunaan Penelitian | 7 |
| 1.5. Batasan Masalah..... | 7 |
| 1.6. Lokasi dan Jadwal Penelitian | 8 |
| 1.6.1 Lokasi Penelitian..... | 8 |
| 1.6.2 Waktu Penelitian | 8 |
| 1.7. Sistematika Penulisan..... | 9 |
| BAB II LANDASAN TEORI | 11 |
| 2.1. Penelitian Terdahulu..... | 11 |
| 2.2. Teori Pendukung | 12 |
| 2.2.1 Sistem Informasi | 12 |
| 2.2.2 Pembayaran | 14 |
| 2.2.3 Penagihan | 15 |
| 2.2.4 Laporan | 15 |

| | | |
|---|--|-----------|
| 2.3. | Analisis Kebutuhan Sistem | 15 |
| 2.4. | Basis Data..... | 17 |
| 2.5. | Perancangan <i>Database</i> | 20 |
| 2.6. | Perangkat Lunak Pendukung..... | 21 |
| 2.6.1. | XAMPP | 21 |
| 2.6.2. | Apache..... | 22 |
| 2.6.3. | MySQL..... | 23 |
| 2.6.4. | PHP | 23 |
| 2.7. | <i>Black box Testing</i> | 24 |
| BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN..... | | 27 |
| 3.1 | Objek Penelitian | 27 |
| 3.1.1 | Sejarah Singkat Perusahaan | 27 |
| 3.1.2 | Logo Organisasi..... | 28 |
| 3.1.3 | Visi dan Misi Organisasi..... | 28 |
| 3.1.4 | Strukture Organisasi..... | 29 |
| 3.1.5 | Deskripsi Tugas..... | 30 |
| 3.2 | Metode Penelitian..... | 33 |
| 3.2.1 | Desain Penelitian..... | 34 |
| 3.2.2 | Jenis dan Metode pengumpulan Data | 35 |
| 3.2.2.1. | Sumber Data Premier..... | 35 |
| 3.2.2.2. | Sumber Data Sekunder | 36 |
| 3.2.3 | Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem..... | 37 |
| 3.2.3.1 | Metode Pendekatan Sistem..... | 37 |
| 3.2.3.2 | Metode Pengembangan Sistem..... | 38 |
| 3.2.3.3 | Alat Bantu Analisis Perancangan | 40 |
| a. | <i>Use Case Diagram</i> | 40 |
| b. | Skenario <i>Use Case</i> | 40 |
| c. | <i>Activity Diagram</i> | 41 |
| d. | <i>Database Diagram</i> | 41 |
| e. | <i>Class Diagram</i> | 41 |
| f. | <i>Sequence Diagram</i> | 41 |

| | | |
|--|---|-----------|
| g. | <i>Deployment Diagram</i> | 42 |
| 3.2.4 | Pengujian <i>Software</i> | 42 |
| 3.3 | Analisis Sistem Yang Berjalan..... | 43 |
| 3.3.1. | <i>Use case diagram</i> (menggunakan <i>Business Use Case Diagram</i>)... 44 | |
| 3.3.1.1. | Definisi Aktor dan Deskripsi | 44 |
| 3.3.1.2. | Skenario <i>Use Case</i> | 47 |
| 3.3.2. | <i>Activity Diagram</i> | 55 |
| 3.3.3. | Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan | 62 |
| BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN | | 63 |
| 4.1. | Perancangan Sistem..... | 63 |
| 4.1.1. | Tujuan perancangan sistem..... | 63 |
| 4.1.2. | Gambaran umum sistem yang diusulkan | 63 |
| 4.1.3. | Perancangan sistem yang diusulkan..... | 64 |
| 4.1.3.1. | <i>Use case diagram</i> (menggunakan <i>System Use Case Diagram</i>) 64 | |
| 4.1.3.1.1. | Definisi aktor dan deskripsinya..... | 65 |
| 4.1.3.1.2. | Definisi use case dan deskripsinya | 65 |
| 4.1.3.1.3. | Skenario <i>use case</i> | 67 |
| 4.1.3.2. | <i>Activity Diagram</i> | 79 |
| 4.1.3.3. | <i>Class Diagram</i> | 88 |
| 4.1.3.4. | <i>Sequence Diagram</i> | 89 |
| 4.1.3.5. | <i>Deployment Diagram</i> | 93 |
| 4.2. | Perancangan <i>Database Diagram</i> | 95 |
| 4.3. | Perancangan Antar Muka | 98 |
| 4.3.1. | Struktur menu..... | 98 |
| 4.3.2. | Perancangan input | 100 |
| 4.3.2.1. | Perancangan Kodifikasi | 100 |
| 4.3.2.2. | Perancangan Interface input..... | 101 |
| 4.3.3. | Perancangan Output | 104 |
| 4.4. | Perancangan Arsitektur Jaringan..... | 105 |
| 4.5. | Pengujian | 106 |
| 4.5.1. | Rencana pengujian | 106 |

| | | |
|---|---------------------------------------|-------------|
| 4.5.2. | Kasus dan hasil pengujian | 107 |
| 4.5.3. | Kesimpulan hasil pengujian | 116 |
| 4.6. | Implementasi | 116 |
| 4.6.1. | Implementasi perangkat lunak | 116 |
| 4.6.2. | Implementasi perangkat keras | 117 |
| 4.6.3. | Implementasi basis data | 117 |
| 4.6.4. | Implementasi antar muka | 122 |
| 4.6.5. | Implementasi instalasi programs | 124 |
| 4.6.6. | Penggunaan program | 129 |
| BAB V KESIMPULAN DAN SARAN | | 134 |
| 5.1. | Kesimpulan | 134 |
| 5.2. | Saran | 134 |
| DAFTAR PUSTAKA | | 136 |
| LAMPIRAN | | xxii |