

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN	
ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR SIMBOL	xiv
DAFTAR SINGKATAN.....	xix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Penelitian	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah	3
1.2.1. Identifikasi Masalah	3
1.2.2. Rumusan Masalah	4
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian	5
1.3.1. Maksud Penelitian	5
1.3.2. Tujuan Penelitian.....	5
1.4. Kegunaan Penelitian.....	5
1.5. Batasan Masalah.....	6
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	7
1.6.1. Lokasi Penelitian	7
1.6.2. Waktu Penelitian	7
1.7. Sistematika Penulisan.....	8
BAB II LANDASAN TEORI	10
2.1. Penelitian Terdahulu	10
2.2. Teori Pendukung	11
2.2.1. Pengertian Sistem	11
2.2.1.1. Karakteristik Sistem	12
2.2.2. Informasi	14
2.2.2.1. Kualitas Informasi	14

2.2.3. Sistem Informasi	15
2.2.3.1. Komponen Sistem Informasi	16
2.2.4. Aplikasi	17
2.2.5. Pelayanan	17
2.2.6. Bimbingan dan Konseling	18
2.2.7. Aplikasi Pelayanan Bimbingan dan Konseling	18
2.2.8. SNBP	19
2.2.8.1. Persyaratan SNBP	19
2.3. Peranti Pendukung	20
2.3.1. Web <i>Browser</i>	20
2.3.2. HTML	21
2.3.3. PHP	21
2.3.4. CodeIgniter	22
2.3.5. Bootstrap	22
2.3.6. XAMPP	23
2.3.7. MySQL	24
2.3.8. Visual Studio Code	24
2.3.9. Internet	25
BAB III OBJEK DAN METODOLOGI PENELITIAN	26
3.1. Objek Penelitian	26
3.1.1. Sejarah Singkat	26
3.1.2. Visi, Misi dan Tujuan	27
3.1.3. Struktur Organisasi	28
3.1.4. Deskripsi Tugas	29
3.2. Metode Penelitian	35
3.2.1. Desain Penelitian	35
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data	35
3.2.2.1. Sumber Data Primer	35
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder	36
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	36
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem	36
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem	37

3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan	38
3.2.4. Pengujian <i>Software</i>	42
3.3. Analisis Sistem yang berjalan	42
3.3.1. <i>Use Case Diagram</i>	44
3.3.1.1. Definisi Aktor dan Deskripsi	44
3.3.1.2. Definisi <i>Use Case</i> dan Deskripsi.....	45
3.3.1.3. Skenario <i>Use Case</i>	48
3.3.2. <i>Activity Diagram</i>	53
3.3.3. Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan	57
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	58
4.1. Perancangan Sistem.....	58
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem	58
4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan	59
4.1.3. Perancangan Sistem yang Diusulkan	59
4.1.3.1. <i>Use Case Diagram</i>	62
4.1.3.2. <i>Activity Diagram</i>	72
4.1.3.3. <i>Class Diagram</i>	76
4.1.3.5. <i>Sequence Diagram</i>	77
4.1.3.6. <i>Deployment Diagram</i>	80
4.2. Perancangan <i>Database Diagram</i>	81
4.2.1. Normalisasi.....	81
4.2.2. <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	83
4.2.3. Relasi Tabel.....	84
4.3. Perancangan Antar Muka	85
4.3.1. Perancangan Menu	85
4.3.2. Perancangan Input	86
4.3.2.1. Perancangan Kodifikasi	86
4.3.2.2. Perancangan <i>Interface Input</i>	87
4.3.1. Perancangan <i>Output</i>	92
4.4. Perancangan Arsitektur Jaringan.....	94
4.5. Pengujian	94
4.5.1. Rencana Pengujian	95

4.5.2. Kasus dan Hasil Pengujian.....	95
4.5.3. Kesimpulan Hasil Pengujian	103
4.6. Implementasi	104
4.6.1. Implementasi Perangkat Lunak.....	104
4.6.2. Implementasi Perangkat Keras.....	104
4.6.3. Implementasi Basis Data.....	105
4.6.4. Implementasi Antarmuka	110
4.6.5. Implementasi Instalasi Program	114
4.6.6. Penggunaan Program	117
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	130
5.1. Kesimpulan	130
5.2. Saran.....	130
DAFTAR PUSTAKA	131
LAMPIRAN.....	133