

## DAFTAR ISI

ABSTRAK .....	i
<i>ABSTRACT</i> .....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR .....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR SIMBOL.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xix
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	2
1.3 Maksud dan Tujuan.....	3
1.4 Batasan Masalah .....	3
1.5 Metodologi Penelitian.....	4
1.5.1 Identifikasi Masalah.....	6
1.5.2 Pengumpulan Data .....	6
1.5.2.1 Wawancara.....	6
1.5.2.2 Observasi.....	6
1.5.2.3 Studi Kepustakaan .....	6
1.5.3 Perumusan Maksud dan Tujuan.....	6
1.5.4 Analisis Data.....	6
1.5.5 Pembangunan Perangkat Lunak.....	6
1.5.6 Pengujian.....	8
1.5.7 Kesimpulan dan Saran .....	8
1.6 Sistematika Penulisan .....	8
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	11
2.1 Profil Perusahaan .....	11
2.1.1 Sejarah PT. Pindad (Persero).....	11
2.1.1.1 Masa Kolonial Belanda dan Pendudukan Jepang .....	11

2.1.1.2	Bagian dari TNI AD.....	13
2.1.1.3	Pindad Sebagai Perseroan.....	15
2.1.2	Visi dan Misi PT. Pindad (Persero).....	16
2.1.3	Struktur Organisasi.....	17
2.1.4	Logo PT. Pindad (Persero).....	18
2.2	Landasan Teori.....	19
2.2.1	Metode Deskriptif Kuantitatif.....	19
2.2.2	Multimedia.....	20
2.2.3	Multimedia Interaktif.....	20
2.2.4	Pembelajaran Berbantuan Komputer (PBK).....	22
2.2.4.1	Model <i>Tutorial</i> .....	22
2.2.4.2	Model <i>Drill and Practice</i> .....	22
2.2.4.3	Model <i>Simulation</i> .....	23
2.2.4.4	Model <i>Problem Solving</i> .....	23
2.2.5	MDLC.....	23
2.2.6	UML.....	25
2.2.6.1	<i>Use Case Diagram</i> .....	26
2.2.6.2	<i>Activity Diagram</i> .....	28
2.2.6.3	<i>Class Diagram</i> .....	29
2.2.6.4	<i>Sequence Diagram</i> .....	30
2.2.7	Bahasa Pemrograman C#.....	31
2.2.8	<i>Unity</i> .....	31
2.2.9	<i>Blender 3D</i> .....	31
<b>BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....</b>		<b>33</b>
3.1	Analisis Sistem.....	33
3.1.1	Analisis Masalah.....	33
3.1.2	Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan.....	34
3.1.2.1	Prosedur Pemberian Materi Teori.....	34
3.1.3	Analisis Sistem Usulan.....	35
3.1.3.1	Prosedur Penerapan Sistem.....	35
3.1.3.2	Prosedur Monitoring Pelatihan.....	36

3.1.4	Analisis Aplikasi Sejenis .....	36
3.1.5	Analisis Sistem Yang Akan Dibangun .....	38
3.1.5.1	Story Board .....	39
3.1.5.2	Arsitektur Sistem .....	42
3.1.5.3	Analisis Materi dan Objek .....	42
3.1.6	Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak .....	53
3.1.7	Analisis Kebutuhan Non Fungsional .....	53
3.1.7.1	Analisis Perangkat Keras .....	53
3.1.7.2	Analisis Perangkat Lunak .....	54
3.1.7.3	Analisis Pengguna.....	54
3.1.8	Analisis Kebutuhan Fungsional .....	54
3.1.8.1	<i>Use Case</i> .....	54
3.1.8.2	Definisi Aktor .....	55
3.1.8.3	Definisi <i>Use Case</i> .....	56
3.1.8.4	<i>Use Case</i> Skenario .....	56
3.1.8.5	<i>Activity Diagram</i> .....	61
3.1.8.6	<i>Class Diagram</i> .....	66
3.1.8.7	<i>Sequence Diagram</i> .....	67
3.2	Perancangan Sistem .....	69
3.2.1	Perancangan Antarmuka .....	69
3.2.2	Perancangan Struktur Menu.....	74
3.2.3	Jaringan Semantik.....	75
BAB 4 IMPELEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM .....		77
4.1	Implementasi.....	77
4.1.1	Implementasi Perangkat Keras .....	77
4.1.2	Implementasi Perangkat Lunak.....	78
4.1.3	Implementasi Aplikasi .....	78
4.1.3.1	Implementasi Kelas.....	78
4.1.3.2	Implementasi Antarmuka.....	79
4.2	Pengujian.....	80
4.2.1	Pengujian <i>Blackbox</i> .....	80

4.2.1.1	Skenario Pengujian <i>Blackbox</i> .....	80
4.2.1.2	Kasus dan Hasil Pengujian <i>Blackbox</i> .....	81
4.2.1.3	Kesimpulan Pengujian <i>Blackbox</i> .....	84
4.2.2	Pengujian <i>User Acceptance Testing</i> .....	85
4.2.2.1	Skenario <i>User Acceptance Testing</i> .....	85
4.2.2.2	Kasus dan Hasil Pengujian <i>User Acceptance Testing</i> .....	88
4.2.2.3	Kesimpulan Pengujian <i>User Acceptance Test (UAT)</i> .....	94
4.2.3	Pengujian Wawancara.....	94
4.2.2.4	Skenario Pengujian Wawancara .....	95
4.2.2.6	Hasil Pengujian Wawancara .....	96
4.2.2.7	Kesimpulan Pengujian Wawancara .....	97
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN .....		99
5.1	Kesimpulan .....	99
5.2	Saran .....	99
DAFTAR PUSTAKA .....		101