

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

1.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisis yang telah dilakukan pada nama NPC dalam *game Atsumare Doubutsu no Mori*, dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut.

1. Proses pembentukan kata pada nama NPC dalam *game Atsumare Doubutsu no Mori* terbagi menjadi empat proses, yaitu proses pembentukan kata secara komposisi 複合 (*fukugou*) sebanyak 16 data, proses pembentukan kata secara derivasi 派生 (*hasei*) sebanyak 15 data, pembentukan kata secara pemendekan kata sebanyak 6 data, serta penggabungan kata sebanyak 3 data.
2. Relevansi antara pembentukan kata dari nama NPC *Atsumare Doubutsu no Mori* dengan penampilannya terbagi menjadi 2 hubungan, antara lain hubungan secara langsung sebanyak 16 data dan hubungan secara tidak langsung sebanyak 24 data.

1.2 Saran

Setelah melakukan penelitian ini, penulis ingin memberikan saran kepada peneliti selanjutnya, yakni sebagai berikut.

1. Peneliti selanjutnya diharapkan dapat menggunakan teori selain morfosemantik, seperti teori semiotika.
2. Peneliti selanjutnya dapat menggunakan nama NPC berdasarkan *Villager Popularity Tier List* pada bulan yang berbeda.