

**PEMBENTUKAN NAMA *NON PLAYABLE CHARACTER*  
DALAM GAME *ATSUMARE DOUBUTSU NO MORI***

**SKRIPSI**

Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar Sarjana Sastra  
Program Studi Sastra Jepang Fakultas Ilmu Budaya  
Universitas Komputer Indonesia



Oleh:  
**VIRNA SYIFA ASTRIYANI**  
**NIM. 63819013**

**PROGRAM STUDI SASTRA JEPANG  
FAKULTAS ILMU BUDAYA  
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA  
BANDUNG  
2023**