

## LEMBAR PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi yang berjudul *KUMA KANJI* SEBAGAI APLIKASI PEMBELAJARAN KANJI DASAR BERBASIS *GAME* ini sepenuhnya karya saya sendiri. Tidak ada bagian yang di dalamnya yang merupakan plagiat dari karya orang lain dan saya tidak melakukan pengutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika keilmuan yang berlaku dalam masyarakat keilmuan.

Atas pernyataan ini, saya siap menanggung sanksi yang dijatuhkan kepada saya apabila ditemukan pelanggaran etika keilmuan dalam karya ini atau ada klaim dari pihak lain terhadap keaslian karya saya.

Bandung, 5 September 2023

Pembuat Pernyataan



(TASHAISMIA PUSPITAWATI SUMITRA)