

DAFTAR PUSTAKA

- Adita, S., A. 2018. Pengembangan Media Pembelajaran Pop-up Penggolongan Hewan Untuk Materi Mengelompokkan Hewan Berdasarkan Jenis Makanannya Pada Siswa Kelas IV SDN Gayam 3 Kota Kediri Tahun Ajaran 2018/2019. *Pendidikan Matematika. Fakultas FKIP. Universitas Nusantara PGRI Kediri*
- Aghata, E. 2022. Media YouTube sebagai Media Pembelajaran Bunpou IV. *Prosiding Seminar Nasional Bahasa, Sastra, dan Seni. Vol. 2.*
- Agna, P. L. 2020. Media Pembelajaran Menggunakan Video Atraktif pada Materi Garis Singgung Lingkaran. *Dari MATHEMA JOURNAL E- ISSN 2686-5823. Volume 2 (1).*
- Anshor, S., Sugiyanta, I. G., & Utami, R. K. S. 2015. Penggunaan media pembelajaran berbasis video terhadap aktivitas dan hasil belajar geografi. *Jurnal Penelitian Geografi (JPG), 3(6).*
- Budiaji, W. 2013. Skala Pengukuran dan Jumlah Respon Skala Likert. *Jurnal Ilmu Pertanian dan Perikanan. Vol. 2 No. 2: 127-133.*
- Cahyadi, R. A. H. 2019. Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Addie Model. *Halaqa: Islamic Education Journal, 3(1), 35-42.*
- Dalil, Z., & Harrizi, M. 2013. The importance of grammar in second language teaching. *Unpublished Manuscript). Universite Hassan II, Casablanca, Morocco*
- Effendi, M. S., Rokhyati, U., Rachman, U. A. M., Rakhmawati, A. D., & Pertiwi, D. 2017. A study on grammar teaching at an English education department in an EFL context. *International Journal on Studies in English Language and Literature, 5(1), 42-46.*
- Fatmawati, N. L. 2021. Pengembangan Video Animasi Powtoon Sebagai Media Pembelajaran Bahasa Inggris Usia Sekolah Dasar di Masa Pandemi. *INSANIA: Jurnal Pemikiran Alternatif Kependidikan.*
- Fauziyah, N. 2014. Penggunaan Media Miniatur Dalam Model Pembelajaran Berdasarkan Masalah Pada Materi Gaya Dan Momen Di kelas X TGB 3 SMK Negeri 3 Surabaya. *Jurnal Kajian Pendidikan Teknik Bangunan, 1 (1/JKPTB/14). 3.*
- Firmadani, F. 2020. Media pembelajaran berbasis teknologi sebagai inovasi pembelajaran era revolusi industri 4.0. *KoPeN: Konferensi Pendidikan Nasional, 2(1), 93-97.*
- Istiqomah, D. dkk. 2015. Analisis kesulitan belajar bahasa jepang siswa smk bagimu negeriku semarang. *Journal of Japanese Learning and Teaching.*

- Kodama, Y. & Kida, S. 2010. Bunpou wo Oshieru (kokusaikouryoukikin nihongo kyujuhou shirizu dai 4-kan). *Jepang: Kabushikigaisha hitsuji shobou*.
- Manoppo, V., Kusuma, B., Fakhry, I., Setiana, S., & Adidaya, Y. 2021. Digital Media using Android Device for Japanese Grammar Learning. *International Journal of Computer in Humanities, 1(1), 13-20*.
- Mustaqim, I. 2017. Pengembangan media pembelajaran berbasis augmented reality. *Jurnal Edukasi Elektro, 1(1)*.
- Mohamad, S. dkk. 2019. Efektivitas Media E-Learning Bebas Edmodo Terhadap Mata Kuliah Bunpou I Pada Program Studi Pendidikan Bahasa Jepang Universitas Negeri Jakarta. *Jurnal Pendidikan Bahasa Jepang, KAGAMI Vol. 10, No. 1, Mei 2019*.
- Nurdyansyah, N. 2017. Sumber daya dalam teknologi pendidikan. *Universitas Muhammadiyah Sidoarjo*.
- Pratiwi, M. D. A. I. 2018. Analisis Asesmen dalam Pembelajaran Mata Kuliah Bunpou V (Tata Bahasa V) dengan Menggunakan Metode Problem Based Learning di Jurusan Pendidikan Bahasa Jepang Universitas Pendidikan Ganesha Tahun Ajaran 2015/2016. *Jurnal Pendidikan Bahasa Jepang Undiksha. Vol. 4 No. 1*.
- Rahmawati, V., Suherman, S., & Rusdiyani, I. 2021. Efektivitas Pembelajaran Daring Bahasa Jepang Berbasis Video Pada Materi Kankouchi Terhadap Hasil dan Motivasi Belajar Peserta Didik Kelas XI IPS 6 SMA Negeri 2 Kota Serang. *JTPPm (Jurnal Teknologi Pendidikan dan Pembelajaran): Edutech and Intructional Research Journal, 8(2)*.
- Setiawan, N. 2005. Teknik Sampling. Diklat Metodologi Penelitian Sosial Parung Bogor, 25–28 Mei 2005.
- Sugiyono, S. 2014. Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif. *Alfabeta. Bandung*.
- Surawiredja, M. F., Arianingsih, A., Setiana, S.M. 2018. Operating Nihongo Media to Optimize the Alternative of Learning Media on Smartphone with Android Based. *Proceeding International Conference on Japanese Language Education(ICoJLE) 2018*.
- Syofian, S., Setiyaningsih, T., & Syamsiah, N. 2015. Otomatisasi metode penelitian skala likert berbasis web. *Prosiding Semnastek*.
- Tegeh, I. M., & Kirna, I. M. 2013. Pengembangan Bahan ajar metode penelitian pendidikan dengan addie model. *Jurnal Ika, 11(1)*.
- Utari, R. 2020. Efektivitas Media Vlog Berbahasa Jepang Terhadap Kemampuan Pola Kalimat dalam Penulisan Sakubun (Karangan). *Kagami: Jurnal Pendidikan dan Bahasa Jepang, 11(1), 77-89*.

- Wahidati, L., & Rahmawati, D. 2020. Persepsi Mahasiswa tentang Kesulitan yang Dihadapi Saat Menempuh JLPT: Studi Kasus Mahasiswa Program Studi Bahasa Jepang Sekolah Vokasi Universitas Gadjah Mada. *JLA (Jurnal Lingua Applicata)*, 3(1), 41-52.
- Nurhayati, N. 2018. Pemilihan media pembelajaran. *Universitas Muhammadiyah Sidoarjo*.
- Wisada, P. D., Sudarma, I. K., Yuda S, Adr. I. W. I. 2019. Pengembangan Media Video Pembelajaran Berorientasi Pendidikan Karakter. *Journal of Education Technology. Vol. 3 (3) pp. 140-146*
- Yudianto, A. 2017. Penerapan Video Sebagai Media Pembelajaran.
- Yuanta, F. 2019. Pengembangan Media Video Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial pada Siswa Sekolah dasar. *Trapsila: Jurnal Pendidikan Dasar | p-ISSN 2685-7642 | e-ISSN 2685-8207*.