

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

<u>ABSTRAK</u>	i
<u>ABSTRACT</u>	ii
<u>KATA PENGANTAR</u>	iii
<u>DAFTAR ISI</u>	v
<u>DAFTAR GAMBAR</u>	ix
<u>DAFTAR TABEL</u>	xii
<u>DAFTAR SIMBOL</u>	xiii

BAB I PENDAHULUAN

<u>1.1 Latar Belakang</u>	1
<u>1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah</u>	2
<u>1.2.1 Identifikasi Masalah</u>	2
<u>1.2.2 Rumusan Masalah</u>	3
<u>1.3 Maksud dan Tujuan</u>	3
<u>1.4 Kegunaan Penelitian</u>	3
<u>1.4.1 Kegunaan Praktis</u>	3
<u>1.4.2 Kegunaan Akademis</u>	4
<u>1.5 Batasan Masalah</u>	4
<u>1.6 Objek dan Jadwal Penelitian</u>	5
<u>1.7 Sistematika Penulisan</u>	5

BAB II LANDASAN TEORI

<u>2.1 Penelitian Terdahulu</u>	7
<u>2.2 Pengertian Sistem dan Informasi</u>	8
<u>2.2.1 Sistem</u>	8
<u>2.2.2 Informasi</u>	8
<u>2.2.3 Sistem Informasi</u>	8
<u>2.2.4 Analisa Sistem</u>	9
<u>2.2.5 Langkah-Langkah Analisa Sistem</u>	9

2.2.6	<u>Perancangan Sistem</u>	10
2.2.7	<u>Karakteristik Sistem</u>	10
2.2.8	<u>Pengertian Informasi</u>	11
2.2.9	<u>Kualitas Informasi</u>	12
2.2.10	<u>Nilai Informasi</u>	12
2.3	<u>Komponen Sistem Informasi</u>	13
2.4	<u>Sistem Pengambil Keputusan</u>	14
2.5	<u>Pengertian Naive Bayes Classifier</u>	14
2.6	<u>Pengertian Analisis Sistem</u>	16
2.7	<u>Pengertian Perancangan Sistem</u>	16
2.8	<u>Metodologi Perancangan Sistem</u>	17
2.9	<u>Peralatan Pendukung dalam Perancangan Sistem</u>	18
2.9.1	<u>HTML (Hyper Text Markup Language)</u>	18
2.9.2	<u>PHP (Hypertext Preprocessor)</u>	19
2.9.3	<u>PHP My Admin</u>	19
2.9.4	<u>CSS (Cascading Style Sheets)</u>	19
2.9.5	<u>MySql (My Structur Query Language)</u>	20

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1	<u>Objek Penelitian</u>	21
3.1.1	<u>Sejarah Singkat LAZ</u>	21
3.1.2	<u>Visi dan Misi</u>	22
3.1.2.1	<u>Visi</u>	22
3.1.2.2	<u>Misi</u>	22
3.1.3	<u>Struktur Organisasi</u>	23
3.1.4	<u>Deskripsi Tugas</u>	24
3.2	<u>Metode Penelitian</u>	25
3.2.1	<u>Desain Penelitian</u>	25
3.2.2	<u>Jenis dan Metode Pengumpulan Data</u>	25
3.2.2.1	<u>Sumber Data Primer</u>	26
3.2.2.2	<u>Sumber Data Sekunder</u>	26
3.2.3	<u>Pendekatan dan Pengembangan Sistem</u>	26

3.2.3.1	<u>Metode Pendekatan Sistem</u>	26
3.2.3.2	<u>Metode Pengembangan Sistem</u>	27
3.2.3.3	<u>Alat Bantu Analisis dan Perancangan</u>	28
3.2.4	<u>Pengujian Software</u>	29
3.3	<u>Analisis Sistem yang Berjalan</u>	30
3.3.1	<u>Use Case Diagram (Business Diagram)</u>	30
3.3.1.1	<u>Definisi Aktor dan Deskripsi</u>	31
3.3.1.2	<u>Definisi Use Case dan Deskripsi</u>	31
3.3.1.3	<u>Skenario Use Case</u>	32
3.3.2	<u>Activity Diagram</u>	36
3.3.3	<u>Evaluasi Sistem yang sedang berjalan</u>	40

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1	<u>Perancangan Sistem</u>	41
4.1.1	<u>Tujuan Perancangan Sistem</u>	41
4.1.2	<u>Gambaran Umum Sistem yang diusulkan</u>	41
4.1.3	<u>Perancangan Sistem yang diusulkan</u>	42
4.1.3.1	<u>Use Case Diagram</u>	42
4.1.3.2	<u>Skenario Use Case yang diusulkan</u>	44
4.1.3.3	<u>Activity Diagram yang diusulkan</u>	55
4.1.3.4	<u>Sequence Diagram yang diusulkan</u>	65
4.2	<u>Perancangan Database Diagram</u>	72
4.2.1	<u>Class Diagram</u>	72
4.2.2	<u>Component Diagram</u>	73
4.2.3	<u>Deployment Diagram</u>	74
4.3	<u>Perancangan Antar Muka</u>	74
4.3.1	<u>Struktur Menu</u>	74
4.3.2	<u>Perancangan Input</u>	75
4.3.2.1	<u>Perancangan Interface Input</u>	76
4.4	<u>Perancangan Arsitektur Jaringan</u>	81
4.5	<u>Pengujian</u>	82
4.5.1	<u>Rencana Pengujian</u>	82

4.5.2	<u>Kasus dan Hasil Pengujian</u>	84
4.5.3	<u>Kesimpulan Hasil Pengujian</u>	90
4.6	<u>Implementasi</u>	90
4.6.1	<u>Implementasi Perangkat Lunak</u>	91
4.6.2	<u>Implementasi Perangkat Keras</u>	92
4.6.3	<u>Implementasi <i>Interface</i></u>	93
4.6.4	<u>Implementasi Instalasi Program</u>	99
4.6.5	<u>Pengujian Program</u>	103

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1	<u>Kesimpulan</u>	113
5.2	<u>Saran</u>	113

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN