

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR SIMBOL	xv

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian.....	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah.....	5
1.2.1. Identifikasi Masalah	5
1.2.2. Rumusan Masalah.....	5
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian	6
1.3.1. Maksud Penelitian	6
1.3.2. Tujuan Penelitian	7
1.4. Kegunaan Penelitian	7
1.4.1. Kegunaan Praktis	7
1.4.2. Kegunaan Akademis	8
1.5. Batasan Masalah	8
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian	10
1.6.1. Lokasi Penelitian	10
1.6.2. Waktu Penelitian	10
1.7. Sistematika Penulisan	11

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Penelitian Terdahulu	12
2.2. Konsep Dasar Sistem.....	13
2.2.1. Pengertian Sistem	13
2.2.2. Karakteristik Sistem	14
2.2.3. Klasifikasi Sistem.....	16
2.3. Konsep Dasar Informasi	16
2.3.1. Pengertian Informasi.....	17
2.3.2. Jenis-Jenis Informasi	17
2.3.3. Siklus Informasi.....	18
2.4. Konsep Dasar Sistem Informasi	18
2.4.1. Pengertian Sistem Informasi	18
2.4.2. Komponen Sistem Informasi.....	19
2.5. Pengertian Administrasi.....	20
2.6. Pengertian OSIS	20
2.7. Pengertian Evaluasi Kinerja	21
2.8. Metode Skala Likert	21
2.9. Pengertian Web	22
2.10. Pengertian Internet.....	22
2.11. Perangkat Lunak Pendukung.....	22
2.11.1. CSS	23
2.11.2. HTML.....	23
2.11.3. MySQL	23
2.11.4. PHP.....	23
2.11.5. Visual Studio Code	24
2.11.6. XAMPP.....	24

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian	25
3.1.1. Sejarah Singkat Sekolah	25
3.1.2. Visi dan Misi Sekolah.....	25

3.1.2.1. Visi Sekolah	25
3.1.2.2. Misi Sekolah.....	26
3.1.3. Struktur Organisasi OSIS SMPN 14 Bandung.....	26
3.1.4. Deskripsi Tugas	26
3.2. Metode Penelitian	29
3.2.1. Desain Penelitian.....	30
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data	30
3.2.2.1. Sumber Data Primer	30
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder.....	31
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	31
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem	31
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem	32
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan	33
3.2.4. Pengujian <i>Software</i>	34
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan.....	35
3.3.1. <i>Business Use Case Diagram</i>	37
3.3.1.1. Definisi Aktor dan Deskripsinya.....	37
3.3.1.2. Definisi <i>Use Case</i> dan Deskripsinya.....	38
3.3.1.3. Skenario <i>Use Case</i>	39
3.3.2. <i>Activity diagram</i>	42
3.3.3. Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan	44

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Perancangan Sistem.....	45
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem	45
4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan	45
4.1.3. Perancangan Sistem yang Diusulkan	45
4.1.3.1. <i>Use Case Diagram</i>	46
4.1.3.2. <i>Activity Diagram</i>	53
4.1.3.3. <i>Class Diagram</i>	57
4.1.3.4. <i>Sequence Diagram</i>	58

4.1.3.5. <i>Deployment Diagram</i>	62
4.2. Perancangan <i>Database Diagram</i>	62
4.2.1. Normalisasi.....	62
4.2.2. <i>Entity Relationship Diagram</i>	67
4.2.3. Relasi Tabel	68
4.3. Perancangan Antarmuka	69
4.3.1. Struktur Menu	77
4.3.2. Perancangan <i>Input</i>	77
4.3.2.1. Perancangan Kodifikasi.....	77
4.3.2.2. Perancangan <i>Interface Input</i>	78
4.3.3. Perancangan <i>Output</i>	84
4.4. Perancangan Arsitektur Jaringan	87
4.5. Pengujian	88
4.5.1. Rencana Pengujian	88
4.5.2. Kasus dan Hasil Pengujian	89
4.5.3. Kesimpulan Hasil Pengujian	95
4.6. Implementasi	95
4.6.1. Implementasi Perangkat Lunak	95
4.6.2. Implementasi Perangkat Keras	96
4.6.3. Implementasi Basis Data	96
4.6.4. Implementasi Antarmuka.....	101
4.6.5. Implementasi Instalasi Program	110
4.6.6. Penggunaan Program.....	116

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan.....	125
5.2. Saran	125

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN