

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan

Penelitian ini telah mengkaji variasi dialek dan leksem bahasa Inggris di wilayah dalam permainan *The Witcher 3: The Wild Hunt*. Hasil analisis menunjukkan bahwa permainan ini berhasil menciptakan dunia fantasi yang kaya dengan beragam variasi dialek dan leksem yang menarik, mencerminkan keberagaman geografis dan budaya di dunia *Witcher*. Dialek yang digunakan oleh karakter-karakter dalam permainan memberikan dimensi realisme dan keunikan pada setiap wilayah, sedangkan variasi leksem bahasa Inggris memberikan kesan khas dan mendalam pada interaksi sosial di dalam permainan. Simpulan ini mengonfirmasi bahwa penggunaan variasi bahasa tersebut telah berhasil meningkatkan pengalaman bermain, memberikan kedalaman pada karakter dan suasana lingkungan, serta memperkaya narasi permainan.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian ini, beberapa saran dapat diajukan untuk pengembangan lebih lanjut dalam penggunaan variasi dialek dan leksem bahasa Inggris di permainan seperti *The Witcher 3: The Wild Hunt*. Pertama, pengembang permainan sebaiknya memperluas penelitian ini dengan melibatkan ahli linguistik dan budaya lebih lanjut, serta melakukan survei atau studi lapangan untuk memperoleh data lebih komprehensif mengenai dialek dan leksem di wilayah-wilayah tertentu. Kedua, untuk meningkatkan kesan autentik dari setiap wilayah,

perlu diintegrasikan fitur bahasa dalam permainan yang memungkinkan pemain memilih bahasa dan dialek sesuai dengan wilayah yang mereka kunjungi. Terakhir, penelitian lebih lanjut dapat diarahkan pada aspek sosiolinguistik karakter-karakter dalam permainan, sehingga dapat memberikan wawasan lebih mendalam tentang interaksi sosial dan dinamika budaya dalam dunia Witcher. Dengan mengimplementasikan saran-saran ini, *The Witcher 3: The Wild Hunt* dapat semakin memperkuat daya tariknya sebagai permainan dengan dunia yang kompleks, autentik, dan mendalam bagi para pemainnya.