

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
UCAPAN TERIMAKASIH	ii
DAFTAR ISI	iii
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR TABEL	viii
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Fokus Permasalahan.....	3
1.3 Rumusan Permasalahan	3
1.4 Ide/ Gagasan Perancangan	3
1.5 Maksud dan Tujuan Perencanaan	4
1.5.1 Maksud Perancangan	4
1.5.2 Tujuan Perancangan.....	5
BAB II	7
TINJAUAN TEORI DAN DATA PADA PERANCANGAN INTERIOR <i>YOUTH CREATIVE HUB</i> DI KOTA BANDUNG	7
2.1 Tinjauan <i>Youth Creative Hub</i>	7
2.1.1 Definisi <i>Youth</i>	8
2.1.2 Definisi <i>Creative</i>	8
2.1.3 Definisi Hub.....	10
2.1.4 pengertian <i>Creative hub</i>	10
2.1.5 Fungsi <i>Creative Hub</i>	12
2.2 Definisi Industri Kreatif.....	12
2.2.1 Sub Sektor Kuliner.....	14
2.2.2 Sub Sektor Fesyen.....	18
2.2.3 Sub Sektor Seni Rupa	23
2.2.4 Sub Sektor Musik.....	28
2.2.5 Sub Sektor Multimedia	32
2.3 Tinjauan Konsep Perancangan.....	35
2.3.1 Pengertian Desain Kontemporer	35
2.4 Tinjauan Fasilitas Ruang.....	36

2.4.1	Pengertian Ruang Pelatihan.....	36
2.4.2	Pengertian Ruang Kelas	37
2.4.3	Pengertian Workshop	37
2.4.4	Pengertian <i>Coworking Space</i>	38
2.4.5	Pengertian Ruang Pameran	39
2.4.6	Pengertian Ruang Rapat	39
2.4.7	Pengertian Auditorium	40
2.4.8	Pengertian Café	40
2.4.9	Pengertian Studio	41
2.4.10	Pengertian Ruang <i>Fashion Show</i>	41
2.4.11	Pengertian Ruang Masak.....	42
2.5	Studi Antropometri.....	42
2.5.1	Ruang Pelatihan Kelas	42
2.5.2	Ruang <i>Workshop</i>	43
2.5.3	Ruang <i>Coworking</i>	43
2.5.4	Ruang Pameran	44
2.5.5	Ruang Rapat	45
2.5.6	Kantor.....	45
2.5.7	Ruang Duduk.....	46
2.5.8	Auditorium	47
2.5.9	<i>Cafétaria</i>	48
2.5.10	Studio Fotografi dan Animasi	48
2.5.11	Studio Musik (pop,Modern)	49
2.5.12	Studio Musik Tradisional	50
2.5.13	Ruang Seni Rupa.....	51
2.5.14	Ruang <i>Fashion Show</i>	52
2.5.16	Ruang Masak.....	53
2.5.17	RAM.....	54
2.5.18	Sirkulasi Parkir.....	55
2.6	Studi <i>Image</i>	55
2.7	Studi Preseden.....	56
2.8	Studi Banding.....	60
2.9	Studi Site	78
BAB III	81

KONSEP PERANCANGAN INTERIOR <i>YOUTH CREATIVE HUB</i> DI KOTA BANDUNG	81
3.1 Deskripsi Proyek	81
3.2 <i>Site Plan</i>	82
3.4 Struktur Organisasi	83
3.4.1 Visi dan Misi	83
3.4.2 Fungsi masing-masing Posisi:	84
3.5 Data dan Karakteristik Pengguna	85
3.5.1 Deskripsi Pengguna	85
3.5.2 Kapasitas Pengguna	87
3.6 Alur Sirkulasi Pengguna dan Barang	90
3.6.1 Alursirkulasi Proposal	90
3.6.2 Alur Sirkulasi Pengguna	90
3.7 Tabel Aktifitas dan Fasilitas	93
3.8 Program Kedekatan Antar Ruang	95
3.9 Zoning dan Blocking	98
BAB IV	105
KONSEP PERANCANGAN INTERIOR <i>YOUTH CREATIVE HUB</i> DI KOTA BANDUNG	105
4.1 <i>Mind Mapping</i>	105
4.2 Tema	105
4.3 Penggayaan	106
4.4 Konsep Bentuk	107
4.5 Konsep Warna	107
4.6 Konsep Material	109
4.7 Sistem Penghawaan	110
4.8 Sistem Pencahayaan	111
4.9 Sistem Keamanan	111
4.10 Sistem Utilitas	113
DAFTAR PUSTAKA	108

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Statistik Ekonomi Kreatif Bandung.....	2
Gambar 2. 1 Statistik Kontribusi Perekonomian Indonesia (Sumber: Kompasiana.com)	12
Gambar 2. 2 Sub Sektor Kreatif Kuliner (Sumber: intisari.grid.id)	14
Gambar 2. 3 Pusat Kuliner Makanan	18
Gambar 2. 4 Warung Upnormal.....	18
Gambar 2. 5 Sub Sektor Kreatif Fesyen (Sumber: travel.detik.com).....	18
Gambar 2. 6 Fashion Desain (sumber: detik.com)	22
Gambar 2. 7 Kataji Store Bandung	22
Gambar 2. 8 Fashion Show Zaafar.....	22
Gambar 2. 9 Selasar Sunaryo Art Space (Sumber: blog.atourin.com).....	23
Gambar 2. 10 Gambar Seni Jalan Braga	27
Gambar 2. 11 Kampungh Seni Jelekong.....	27
Gambar 2. 12 Mural dibawah jalan layang	27
Gambar 2. 13 Konferensi Musik Indonesia (KAMI) ke-2 Tahun 2019 (Sumber: www.pasundanekspres.co)	28
Gambar 2. 14 Pengamen Jalanan.....	32
Gambar 2. 15 Juicy Luicy	32
Gambar 2. 16 Photo's Speak (Sumber: photosspeak.net)	33
Gambar 2. 17 Sektor Animasi (Sumber: www.malay.news)	33
Gambar 2. 18 AGATE STUDIO.....	35
Gambar 2. 19 Antropometri Ruang Kelas (Sumber: Neufert Architect Data 1996)	42
Gambar 2. 20 Antropometri Ruang Workshop (Sumber: Neufert Architect Data 1996)..	43
Gambar 2. 21 Antropometri Ruang Coworking (Sumber: Neufert Architect Data 1996)	43
Gambar 2. 22 Standar Area Pameran (Sumber: Neufert Architect Data).....	44
Gambar 2. 23 Standar Jarak Pandang (Sumber: Neufert Architect Data).....	44
Gambar 2. 24 Antropometri Ruang Rapat (Sumber: Human Dimension)	45
Gambar 2. 25 Antropometri Ruang Kantor (Sumber: Human Dimension)	46
Gambar 2. 26 Standar Sirkulasi Ruang Duduk (Sumber: Buku Human Dimension)	47
Gambar 2. 27 Standar Auditorium (Sumber: Buku Human Dimension).....	47
Gambar 2. 28 Standar Cafeteria (Sumber: Buku Human Dimension)	48
Gambar 2. 29 Standar Studio Fotografi dan Animasi (Sumber: Time-Saver Standards for Building Types)	49
Gambar 2. 30 Desain akustik ruang control (Sumber: www.slideshare.net)	49
Gambar 2. 31 Desain akustik ruang control (Sumber: www.slideshare.net)	50
Gambar 2. 32 Standar Studio Musik (Sumber: Buku Human Dimension)	50
Gambar 2. 33 Standar Ruang Musikal (Sumber: Neufert Architect Data).....	51
Gambar 2. 34 Standar Ruang Seni Rupa (Sumber: Buku Human Dimension).....	51
Gambar 2. 35 Standar Ruang Seni Rupa (Sumber: Neufert Architect Data)	52
Gambar 2. 36 Bentuk Catwalk T (Sumber: Dikutip Dari Kandiawan Bangun Kusomo) .	52
Gambar 2. 37 Standar Ruang Fashion Show (Sumber: Neufert Architect Data)	53
Gambar 2. 38 Standar Ruang Masak (Sumber: Neufert Architect Data)	53

Gambar 2. 39 Standar Ruang Masak (Sumber: Neufert Architect Data).....	54
Gambar 2. 40 Standar RAM (Sumber: barrier free architectural design, Dr. Y.P. Gupta)	54
Gambar 2. 41 Standar ukuran parkir mobil difabel Sumber: barrier free architectural design, Dr. Y.P. Gupta.....	55
Gambar 2. 42 Studi Image Sumber: pinterest.....	56
Gambar 2. 43 Youth X Hub Ajman Sumber: Google Maps.....	58
Gambar 2. 44 Tzu Chi Humanistic Youth Centre Sumber: Google Maps.....	60
Gambar 2. 45 Tampak Renacana Tapak (Satelit) Sumber: Google Maps.....	78
Gambar 2. 46 Tampak Renacana Tapak (2D) Sumber: Google Maps.....	79
Gambar 3. 1 Tampak Renacana Tapak (Satelit) (Sumber: Google Earth).....	82
Gambar 4. 1 Konsep Bentuk sumber: www.pinterest.com.....	107
Gambar 4. 2 Konsep Warna (Sumber:Pinterest).....	109
Gambar 4. 3 Konsep Material (Sumber: Google Image).....	110
Gambar 4. 4 Penghawaan Alami.....	110
Gambar 4. 5 Penghawaan Buatan.....	110
Gambar 4. 6 Pencahayaan Ruang (Sumber:Pinterest).....	111
Gambar 4. 7 Tangga dan Ruang Kerja (Sumber:Pinterest).....	111
Gambar 4. 8 APAR (Sumber:Pinterest).....	112
Gambar 4. 9 Fire Sprinkler (Sumber: Pinterest).....	112
Gambar 4. 10 Smoke Detector (Sumber: Pinterest).....	112
Gambar 4. 11 CCTV (Sumber: Pinterest).....	113

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Bandung Creative Hub.....	60
Tabel 2. 2 Jakarta Creative Hub.....	71