

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Wr. Wb., puji dan syukur ke hadirat Allah SWT karena atas rahmat dan karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul "Pembangunan Aplikasi Multimedia Interaktif *The Tale Teller* Menggunakan Metode *Speech Recognition*" dengan baik. Tidak lupa shalawat serta salam semoga terlimpahkan kepada junjungan Nabi besar Muhammad SAW. Skripsi ini dilakukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana (S1) pada Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, Universitas Komputer Indonesia.

Selama penulis mengerjakan skripsi, penulis mendapatkan banyak bimbingan dan ilmu dari berbagai pihak yang telah dengan sabar dan ikhlas membantu penulis untuk menyelesaikan skripsi ini. Dengan keikhlasan hati, penulis ingin menyampaikan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik.
2. Keluarga penulis, kedua orang tua penulis, Ita Sasmita Abdullah dan Nunung Nirmala yang selalu memberikan kasih sayang, menyemangati, mendukung dan mendoakan sampai akhir. Kakak dan adik penulis, Imanur Fikri Nugraha, Dio Saefiq Ahmad, Dei Yusika Kantina dan Raihana Alifa Nabila yang selalu memberikan saran, dorongan serta semangat untuk penulis.
3. Bapak Hanhan Maulana, S.Kom., M.Kom., selaku Dosen Pembimbing dan Penguji 2 yang sudah dengan sangat sabar membimbing, memberikan ilmu serta dorongan untuk menyelesaikan tugas akhir ini.
4. Bapak Didit Andri Jatmiko, S.Kom., M.T., selaku Dosen Reviewer dan Penguji 1 yang telah memberikan arahan dalam menyelesaikan tugas akhir ini.
5. Bapak Richi Dwi Agustia, M.Kom., selaku Dosen Penguji 3 yang telah memberikan kritik dan saran yang membangun bagi penulis.

6. Bapak Irawan Afrianto, S.T., M.T., selaku Dosen Wali kelas IF-1 angkatan 2013 atas arahan dan bimbingannya selama ini.
7. Ibu Nelly Indriani Widiastuti, S.Si., M.T., selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Komputer Indonesia.
8. Ibu Erlina selaku Kepala Sekolah dan seluruh staff pengajar di TK Swadaya Bandung yang sudah sangat membantu dalam penelitian ini.
9. Teman seperjuangan dan sahabat dari IF-1 2013 serta BB37 Digital Kreatif (Mauji, Desi, Aldi, Utis, Omed, Yodi, Temujin, Luthfi, Diaz, Mamoy, Zainal, Didit, Day, Wiskes, Dika, Sabar, Fajar, Helmi, Aziz, Roni, Simon, Cepi, Chandra, Putra, Ghadaffi), tanpa bantuan , dukungan dan semangat dari kalian penulis tidak akan sampai pada titik ini.
10. Seluruh dosen dan karyawan di Universitas Komputer Indonesia, terutama dosen dan karyawan Program Studi Teknik Informatika yang telah memberikan ilmu yang bermanfaat untuk penulis.

Dan seluruh pihak yang telah membantu penulis dalam menyelesaikan skripsi yang tidak dapat disebutkan namanya satu persatu. Akhir kata, semoga skripsi ini dapat bermanfaat terutama bagi penulis dan juga para pembaca yang membutuhkan pada umumnya. Wassamu'alaikum Wr. Wb.

Bandung, Maret 2019

Penulis