

BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN

V.1 Kesimpulan

Dalam perancangan buku ilustrasi ini, perancang membuat sebuah media informasi dengan tujuan mengangkat kembali mitos tentang makhluk mistis di Indonesia, yaitu Kuyang Kalimantan. Akhirnya, dipilih buku ilustrasi sebagai media informasi untuk menceritakan kembali mitos Kuyang Kalimantan versi Achmad Benbela. Dipilihnya buku ilustrasi adalah karena ilustrasi mampu membantu memvisualisasikan cerita atau konsep yang terdapat pada buku. Dimulai dari menggambarkan karakter, latar belakang, peristiwa dengan cara yang lebih jelas dibandingkan dengan tulisan.

V.2 Saran

Dalam perancangan media buku ilustrasi ini, perancang menyadari bahwa masih terdapat banyak kekurangan dalam penyusunannya. Oleh karena itu, perancang berharap agar perancang selanjutnya dapat memeriksa kekurangan yang ada dalam perancangan ini dan memperbarui atau menambahkan informasi yang diperlukan. Dengan tujuan adalah agar perancangan media informasi ini dapat menjadi panduan yang lebih lengkap dalam menghadirkan informasi mengenai mitos Kuyang Kalimantan. Sehingga, media informasi yang dihasilkan dapat lebih memuaskan pembaca dan menghasilkan pemahaman yang lebih mendalam tentang mitos Kuyang Kalimantan.