

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS KARYA TUGAS AKHIR.....	iii
KATA PENGANTAR .....	v
SURAT KETERANGAN PERSETUJUAN PUBLIKASI .....	vii
LEMBAR DATA RIWAYAT HIDUP .....	ix
DAFTAR ISI .....	xi
DAFTAR GAMBAR .....	xv
DAFTAR TABEL .....	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
I.1 Latar Belakang Masalah.....	1
I.2 Fokus Permasalahan .....	4
I.3 Permasalahan Perancangan .....	4
I.4 Ide/Gagasan Perancangan .....	5
I.5 Maksud dan Tujuan Perancangan.....	5
BAB II TINJAUAN TEORI DAN DATA SPORT, CAFE AND LOUNGE DI TANGERANG.....	7
II.1 Studi Literatur Olahraga .....	7
II.1.1 Pengertian Olahraga.....	7
II.1.2 Fungsi dan Manfaat Olahraga .....	8
II.1.3 Jenis Olahraga .....	8
II.2 Jenis Olahraga Pada Perancangan <i>Sport, Cafe and Lounge</i> .....	11
II.2.1 Bulu tangkis.....	12
II.2.2 Futsal.....	13
II.2.3 Bola Basket .....	13
II.2.4 Menembak ( <i>Shooting</i> ).....	15
II.2.5 Bola Voli.....	15
II.2.6 Tenis Lapangan.....	16
II.2.7 Gym .....	17
II.3 Studi Literatur Lapangan Multifungsi .....	23
II.4 Studi Literatur Olahraga Simulator .....	26

II.5 Studi Literatur <i>Café</i> dan <i>Lounge</i> .....	29
II.5.1 Pengertian <i>Café</i> .....	29
II.5.2 Klasifikasi <i>Café</i> .....	29
II.5.3 Pengertian <i>Lounge</i> .....	30
II.5.4 Hidangan Barat di <i>Café and Lounge</i> .....	32
II.6 Studi Literatur <i>Kitchen</i> .....	33
II.6.1 Standar <i>Kitchen</i> .....	33
II.6.2 Standar Peralatan <i>Kitchen</i> .....	35
II.7 Studi Literatur Futuristik.....	36
II.7.1 Pengertian Futuristik.....	36
II.8 Studi Literatur Panel Interaktif.....	38
II.8.1 Pengertian Panel Interaktif .....	38
II.8.2 Penggunaan Panel Interaktif Di Bidang Olahraga.....	38
II.9 Studi Antropometri .....	39
II.9.1 Studi Antropometri Arena Olahraga .....	39
II.9.2 Studi Antropometri Peralatan Gym.....	41
II.9.3 Studi Antropometri Bar dan Area Duduk.....	42
II.9.4 Studio Antropometri Dapur .....	44
II.10 Studi Banding .....	44
II.10.1 Goldstar <i>Sport, Café, dan Lounge</i> .....	44
II.10.2 Kesimpulan.....	50
BAB III KONSEP PERENCANAAN .....	53
III.1 Deskripsi Proyek Perancangan .....	53
III.2 Site Plan .....	54
III.3 Kepemilikan, Tujuan dan Misi.....	55
III.3.1 Kepemilikan .....	55
III.3.2 Tujuan .....	55
III.3.3 Misi .....	55
III.4 Struktur Organisasi.....	56
III.5 Data dan Karakteristik <i>User</i> .....	56
III.5.1 Pengelola.....	56
III.5.2 Pengunjung.....	57
III.6 Job Deskripsi.....	60
III.7 Jam Operasional .....	61

III.8 Kompleksitas Alur Sirkulasi Pengguna.....	63
III.9 Tabel Aktivitas dan Fasilitas .....	67
III.10 Program Kedekatan Antar Ruang.....	69
III.11 <i>Zoning dan Blocking</i> .....	70
BAB IV KONSEP PERANCANGAN .....	71
IV.1 Deskripsi Tema dan Konsep Perancangan .....	71
IV.1.1 Tema dan <i>Mindmapping</i> .....	71
IV.1.2 Konsep perancangan .....	72
IV.2 Implementasi Konsep Perancangan.....	73
IV.2.1 Konsep Bentuk .....	73
IV.2.2 Konsep Material .....	74
IV.2.3 Konsep Warna .....	76
IV.2.4 Konsep Penghawaan .....	80
IV.2.5 Konsep Pencahayaan .....	82
IV.2.6 Konsep Keamanan .....	85
IV.2.7 Studi <i>Image</i> .....	86
BAB V PENUTUP .....	88
V.1 Kesimpulan.....	89
DAFTAR PUSTAKA.....	91