

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
ABSTRACT.....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR SIMBOL.....	xii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	2
1.3 Maksud dan Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Metodologi Penelitian	4
1.5.1 Metode Pengumpulan Data.....	6
1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak.....	6
1.5.3 Deskripsi Umum Sistem.....	8
1.6 Sistematika Penulisan	9
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	10
2.1 Profil Perusahaan	10
2.1.1 Sejarah PT Mitsubishi Tanabe Pharma Indonesia.....	10
2.1.2 Visi dan Misi PT Mitsubishi Tanabe Pharma Indonesia.....	11
2.1.3 Struktur Organisasi PT Mitsubishi Tanabe Pharma Indonesia	12
2.1.4 Deskripsi Tugas	13
2.2 Landasan Teori	13
2.2.1 State Of The Art.....	14
2.2.2 Sistem.....	18
2.2.3 Informasi	19
2.2.4 Manajemen	19
2.2.5 Sistem Informasi	19
2.2.6 Sistem Informasi Manajemen.....	20
2.2.7 Gudang dan Pergudangan.....	20

2.2.8	SIM Gudang.....	20
2.2.9	Min-Max.....	20
2.2.10	Website.....	22
2.2.11	Unified Modelling Language (UML).....	23
2.2.12	Use Case Diagram.....	23
2.2.13	Activity Diagram.....	23
2.2.14	Sequence Diagram.....	24
2.2.15	Class Diagram.....	24
2.2.16	PHP.....	24
2.2.17	MySQL.....	24
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....		25
3.1	Analisis Sistem.....	25
3.1.1	Analisis Masalah.....	25
3.1.2	Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan.....	26
3.1.2.1	Prosedur Penerimaan Bahan Baku Masuk.....	26
3.1.2.2	Prosedur Penyimpanan Bahan Baku.....	27
3.1.2.3	Prosedur Pengeluaran Bahan Baku.....	28
3.1.3	Analisis Model SIM.....	29
3.1.3.1	Perencanaan.....	30
3.1.3.2	Pelaksanaan.....	35
3.1.3.3	Evaluasi / Monitoring.....	36
3.2	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional.....	37
3.2.1	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras.....	37
3.2.2	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	38
3.2.3	Analisis Kebutuhan Pengguna.....	39
3.2.4	Analisis Pengkodean.....	41
3.3	Analisis Kebutuhan Fungsional.....	41
3.3.1	Use Case Diagram.....	42
3.3.2	Activity Diagram.....	45
3.3.3	Class Diagram.....	62
3.3.4	Sequence Diagram.....	64
3.4	Perancangan Sistem.....	67
3.4.1	Perancangan Basis Data.....	67
3.4.1.1	Diagram Relasi.....	68

3.4.1.2	Struktur Tabel	69
3.5	Perancangan Struktur Menu	71
3.5.1	Perancangan Struktur Menu Kepala Gudang	71
3.5.2	Perancangan Struktur Menu Bagian Pengolahan	72
3.5.3	Perancangan Struktur Menu Manajer Produksi	72
3.6	Perancangan Antarmuka	73
3.6.1	Perancangan Antar Muka Login	73
3.6.2	Perancangan Antar Muka Kepala Gudang	74
3.6.3	Perancangan Antar Muka Bagian Pengolahan	79
3.6.4	Perancangan Antar Muka Manajer Produksi	81
3.7	Perancangan Pesan	84
3.8	Jaringan Semantik	85
3.8.1	Jaringan Semantik Kepala Gudang	85
3.8.2	Jaringan Semantik Bagian Pengolahan	86
3.8.3	Jaringan Semantik Manajer Produksi	87
3.9	Perancangan Method	87
3.9.1	Perancangan Method Login	88
3.9.2	Perancangan Method Tambah	89
3.9.3	Perancangan Method Ubah	90
3.9.4	Perancangan Method Hapus	91
3.9.5	Perancangan Method Permintaan	92
3.9.6	Perancangan Method Persetujuan Permintaan	93
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		94
4.1	Implementasi Sistem	94
4.1.1	Implementasi Perangkat Keras	94
4.1.2	Implementasi Perangkat Lunak	95
4.1.3	Implementasi Basis Data	95
4.1.4	Implementasi Antarmuka	97
4.2	Pengujian Sistem	101
4.2.1	Skenario Pengujian Black Box	101
4.2.2	Kasus dari Hasil Pengujian	102
4.2.3	Kesimpulan Hasil Pengujian Black Box	111
4.3	Pengujian Beta	111
4.3.1	Wawancara Kepada Kepala Gudang	112

4.3.2	Wawancara Kepada Manajer Produksi	113
4.3.3	Kesimpulan Hasil Pengujian Beta.....	114
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN.....		115
5.1	Kesimpulan	115
5.2	Saran	116
DAFTAR PUSTAKA		117