

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	2
ABSTRAK	4
DAFTAR ISI.....	ii
DAFTAR TABEL.....	iii
DAFTAR GAMBAR	iv
DAFTAR SIMBOL.....	vii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Maksud dan Tujuan.....	3
1.3.1 Maksud.....	3
1.3.2 Tujuan	3
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Metodologi Penelitian	4
1.6 Sistematika Penulisan	5
BAB 2 LANDASAN TEORI.....	7
2.1 <i>Platformer</i>	7
2.2 2D Endless Runner Game	7
2.3 Procedural Content Generation.....	7
2.4 Genetic Algorithm.....	8
2.5 Particle Swarm Optimization.....	8
BAB 3 ANALISIS SISTEM	10
3.1 Analisis masalah	10
3.1.1 Penelitian sebelumnya yang menggunakan Genetic Algorithm	11
3.2 Gambaran umum.....	12

3.3 Analisis metode.....	14
3.3.1 Inisialisasi populasi	16
3.3.2 Fungsi fitness	18
3.3.1 Gerakan Partikel.....	28
3.4 Analisis non-fungsional	34
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM.....	35
4.1 Implementasi Sistem	35
4.1.1 Lingkungan Implementasi.....	35
4.2 Pengujian Sistem.....	35
4.2.1 Skenario Pengujian.....	36
4.2.2 Hasil Pengujian	36
4.2.3 Pembahasan.....	56
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	60
5.1 Kesimpulan	60
5.2 Saran.....	60
DAFTAR PUSTAKA	61
LAMPIRAN.....	63