

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT atas rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “PROCEDURAL CONTENT GENERATION MENGGUNAKAN PARTICLE SWARM OPTIMIZATION UNTUK PEMBUATAN LEVEL PADA GAME 2D ENDLESS RUNNER”. Tugas akhir ini disusun sebagai syarat memperoleh gelar Sarjana Komputer di Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Program Studi Teknik Informatika Universitas Komputer Indonesia.

Penyusunan skripsi ini tidak akan terwujud tanpa mendapat dukungan, bantuan, bimbingan dari berbagai pihak. Penulis ingin menyampaikan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Allah SWT, yang telah memberikan rahmat, hidayah, dan karunia-Nya kepada penulis hingga dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik.
2. Kedua orang tua penulis serta teman-teman yang selalu memberikan doa serta dukungan pada penulis.
3. Kepada Ibu Kania Evita Dewi, S.Pd., M.Si. yang telah memberikan bimbingan, memotivasi dan memberikan nasehat pada penulis selama penelitian ini.
4. Bapak Irfan Maliki, S.T., M.T. dan Bapak Sopian Alviana, S.Kom., M.Kom. selaku penguji yang telah memberi banyak masukan dan arahan untuk penulis.
5. Teman-teman satu bimbingan Ibu Kania Evita Dewi, S.Pd., M.Si. atas dukungan dan keberbersamaannya untuk penulis dalam menyelesaikan penelitian ini.
6. Temen-teman seperjuangan di Program Studi Teknik Informatika khususnya keluarga besar IF-3 tahun 2018 yang telah selalu mendukung serta menyemangati selama berkuliah.

7. Seluruh pihak yang terlibat dan ikut membantu penyelesaian penelitian ini baik secara langsung maupun tidak langsung, namun tidak dapat disebutkan satu per satu.

Penulis menyadari Tugas Akhir ini masih jauh dari kata sempurna dengan segala kekurangan. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi penulis khususnya, bagi para pembaca umumnya.

Bandung, 3 Februari 2023

Penulis